FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

BIOGLOW FOUNDERS EDITION

| Takım #: | Maç: | Hakem: | Masa: |
|---|---|---|---|

**İMZA:**

**Ekipman Teması Kısıtlanması:** Bu sembol bir görevin sağ üst köşesinde varsa aşağıdaki kural uygulanır: "Bir görev modeli, maç sonunda ekipmana temas ediyorsa puan kazanamaz."

*Bu kural, yalnızca kısıtlamanın olduğu belirli görev için geçerlidir. Aynı görev modeli, kısıtlamanıngeçerli olmadığı başka bir görevde kullanılırsa, her zamanki gibi puan kazanabilir. Her görev modeli, ilgili görev içinde ayrı ayrı değerlendirilir.*

**EKİPMAN DENETİMİ**

Maç öncesi robotunuz ve tüm ekipmanınız tek bir başlatma alanına tamamen sığıyor ve 30,5 cm yükseklik sınırının altında — Hayır Evet

**HASSASİYET DİSKLERİ**

Kalan hassasiyet diski sayısı: 0 1 2 3 4 5 6

**GÖREV 01 DRON KEŞFİ**

Dron artık mata temas etmiyor: Hayır Evet

**Bonus:** LiDAR haritası tamamen ters çevrilmiş ve tarama işareti en azından kısmen araştırma alanı içinde: Hayır Evet

**GÖREV 02 PATLAYAN TOHUMLAR**

Tohumlar artık bitki sapına temas etmiyor: 0 1 2 3

**GÖREV 03 TAŞI ÇEVİR**

Araştırma bayrağı aşağıda: Hayır Evet

**Bonus:** Taş, başlangıçtaki orijinal konumuna geri getirilmiş. Hayır Evet

**GÖREV 04 ŞANSLI YAPRAKLAR**

Yuvaya temas etmeyen yaprak sayısı: 0 1 2

Çalı çekirgesi yaprak yaşam alanında: Hayır Evet

**Bonus**: Çalı çekirgesi orijinal konumundadır ve maç boyunca yaprak yaşam alanının dışına çıkmamıştır. Hayır Evet

**GÖREV 05 UZANAN KÖKLER**

Bitki kökü uzatılmış: Hayır Kısmen Tamamen

**GÖREV 06 YAPRAK KESEN ÇILGINLIĞI**

Karınca yuvaya temas ediyor: Hayır Evet

Yuva içinde kalan yaprak parçalarının sayısı: 0 1 2 3 4

**GÖREV 07 DEV MANTAR**

Misel tamamen uzatılmış: Hayır Evet

Bonus: Bir takımın uzatılmış miseli ile karşı takımın tamamen uzatılmış bitki kökü arasındaki bağlantı sayısı: 0 1 2

**GÖREV 08 KÖRDÜĞÜM**

Sarmaşık mata temas ediyor: Hayır Evet

**GÖREV 09 ARAŞTIRMA PLATFORMU**

Araştırma platformu kaldırılmış: Hayır Evet

Fotokapan yerleştirilmiş: Hayır Evet

Tohum artık ağaca temas etmiyor: Hayır Evet

**GÖREV 10 HASSAS MİKRO YAŞAM ALANLARI**

Örümcek yaşam alanı başlangıçtaki orijinal konumunda: Hayır Evet

Salyangoz yaşam alanı başlangıçtaki orijinal konumunda: Hayır Evet

**GÖREV 11 GEÇMİŞE AÇILAN PENCERE**

Kök kapağı aşağıda ve mata temas ediyor: Hayır Evet

**GÖREV 12 ANIT AĞAÇ**

Destek direği tamamen kaldırılmış ve ağaca temas ediyor: Hayır Evet

Destek bağı kazığın etrafına geçirilmiş: Hayır Evet

**GÖREV 13 KİLİT TÜRLER**

Takımınızın kilit türü restorasyon platformunun üzerinde ve fidanlar yukarı kaldırılmış: Hayır Evet

**GÖREV 14 YENİLENME TOHUMLARI**

Tohumlar yeniden dikim istasyonu içinde: 0 1 2 3 4

**Bonus:** Mata temas ediyor: 0 1 2 3 4

**GÖREV 15 BİYOMERKEZCİ MİMARİ**

Yuvalama kanopisi yukarı kaldırılmış: Hayır Evet

Bahçe çatı penceresi tamamen içeride: Hayır Evet

Kompost kapağı tamamen açılmış ve mata temas ediyor: Hayır Evet

Yuva (dock) konumu: Maden Şehir Çiftlik

**Robot oyunu masasında sergilenen Duyarlı Profesyonellik:**

| GELİŞİYOR | USTACA | ÖRNEK OLACAK |
|---|---|---|
| 2 | 3 | 4 |