



BİLİM
KAHRAMANLARI
DERNEĞİ



Bilim Kahramanları
Buluşuyor



FIRST
LEGO
LEAGUE

CHALLENGE



ROBOT OYUNU GÜNCELLEMELERİ

08.10.2025 tarihinde güncellenmiştir

(FIRST tarafından yayınlanan tüm güncellemeler diğer tüm kaynaklardan daha önceliklidir.)

08.10.2025

GÜNCELLEME 4 - MADEN ARABASININ TESLİMATININ KESİNTİYE UĞRAMASI - Maden arabası karşı sahaya başarıyla teslim edilirse ve karşı takım, maden arabasının hakem tarafından el konulmasına neden olacak şekilde robota müdahale eder ise, teslimat yine de karşı takımın sahasında sayılacaktır. Teslimatı yapan takım görevden puan kazanır ve her iki takım da başarılı bir teslimat gerçekleştirirse bonus puan kazanılabilir.

GÜNCELLEME 3 - GÖREV 02: ÜST TOPRAK TEMİZLEME KRİTERİ - Görev 2 üç ayrı üst toprak bölümü içermekte olup, her birinin temizlenmiş olarak kabul edilmesi için kendine özel bir hareket gerekir:

Bir bölüm (halka ile işaretlenmiştir) başlangıç pozisyonundan tamamen çıkarılmalı, böylece artık modele temas etmemelidir.

- İkinci bölüm, mandal tamamen düşene kadar kaydırılmalıdır.
- Üçüncü bölüm, mat üzerinde işaretli belirlenmiş çizgiyi tamamen geçene kadar döndürülmelidir.

Görev videosu her temizleme yöntemini gösterir ve amaçlanan işlevsellik için bir referans olarak kullanılabilir.

GÜNCELLEME 2 - GÖREV 02: HARİTA ORTAYA ÇIKARMA KURULUMU - 3M™ Dual Lock™ Tekrar Kapanabilir Bağlantı Elemanları, üst toprak bölümleriyle istenmeyen teması önlemek için dikkatlice hizalanmalıdır. Hatalı hizalama, modelin performansını etkileyebilecek yapışma veya hareket sorunlarına neden olabilir. Takımlar, kurulum sırasında modelin düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol etmelidir.



BİLİM
KAHRAMANLARI
DERNEĞİ



Bilim Kahramanları
Buluşuyor



FIRST
LEGO
LEAGUE

CHALLENGE



GÜNCELLEME 1 - DÖNÜŞTE EVİN DUVARLARININ ÜSTÜNDEN TAŞMA - Dönüşlerde Evin herhangi bir duvarını geçmek/üstünden taşma “tamamen içeride” sayılır ve ceza olmadan yapılabilir.