

ROBOT OYUN GÜNCELLEMELERİ

Güncelleme Tarihi: 16 Ekim 2023

GÜNCELLEME 07 – UZMANLARIN BAŞLANGIÇ VE BİTİŞ KONUMLARI –
Aşağıdaki resim, farklı MASTERPIECESM uzmanlarının başlangıç ve bitiş konumlarını göstermektedir.

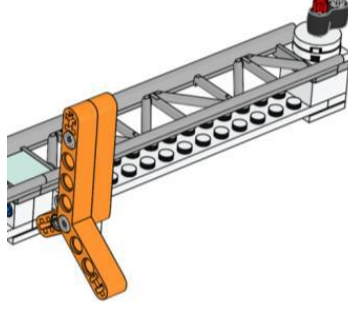


Müze Kütürörü Anna, iki evden herhangi birinde başlayabilir. Hangi evde olacağına maç başlamadan önce teknisyenler karar verir.

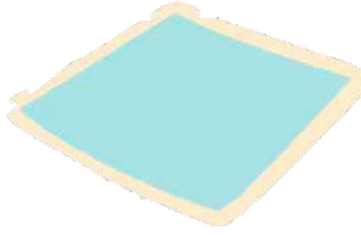
GÜNCELLEME 06 – GÖREV 04: LEGO® SANAT ESERİ AÇIKLAMASI – Görev 04'ü yapacak olan takımlar, yanlarında getirdikleri sanat eserini maç öncesindeki ekipman denetimi sırasında hakemlere göstermelidirler.

GÜNCELLEME 05 – MAÇ ESNASI: EVİN DIŞI AÇIKLAMASI – Robota evin tamamen dışında müdahale edilmesi durumunda teknisyenler robotu masanın bir tarafından diğer tarafına aktarabilirler. Bu durumda da takım bir hassasiyet disk kaybedecektir. Burada açıklanan durum "Maç Esnası: Evin İçi - Madde 3" için bir istisnadır.

GÜNCELLEME 04 – RAYLI KAMERA YAPIMI - Robot Oyunu Kural Kitabı'nda bulunan fotoğraflara bakılmaksızın tüm görev modelleri LEGO® Yapım Talimatlarına göre yapılmalıdır. Bu talimatlarda daire içine alınmış alanlara çok dikkat ederek, doğru şekilde inşa edildiğinde rayın ucu aşağıdaki gibi olmalıdır:



GÜNCELLEME 03 – KAMERA HEDEF ALANI – GÖREV 9 – Kamera hedef alanı aşağıda gösterilmiştir:



Kamera Hedef Alanı

GÜNCELLEME 02 – SKOR KAĞIDI GÜNCELLEMESİ – GÖREV 14 – Robot Oyunu Kural Kitabı'nın 31. sayfasında bulunan puan hatalıdır ve görev açıklaması ile uyuşmamaktadır. İkinci madde aşağıdaki gibi olmalıdır:

Bir hedef alanında en az bir seyirci üyesinin tamamı varsa: **5 HER ALAN**

GÜNCELLEME 01 – GÖREV GÜNCELLEMESİ – GÖREV 13 – Robot Oyunu Kural Kitabı'nın 14. ve 31. sayfalarında aşağıdaki kısıtlama bulunmaktadır:

Puan almak için maçın sonunda takım ekipmanları el sanatları makinesine temas etmemelidir.

Bu kısıtlama geçersizdir ve göz ardı edilmelidir. Yeniden ifade edersek, maç sonunda takım ekipmanları el sanatları makinesine temas EDEBİLİR.