

ROBOT OYUNU CANLI YAYIN ÇEKİM KILAVUZU

Robot Oyunu Canlı Yayını için Dikkat Etmeniz Gerekenler:

Robot Oyunu Canlı Yayını için profesyonel makinelere ihtiyaç duyulmamaktadır. Dizüstü bilgisayarlar, tabletler ya da akıllı telefonlar da çekim için yeterli olacaktır. Turnuva masasının tamamını gören bir sabit kameraya bir de internet bağlantısına ihtiyaç duyulmaktadır. Canlı bağlantının yedekli olması için ilk kameradan farklı çekim açısına sahip, alternatif bir internet bağlantısı olan, ikinci bir kamera daha kullanılması önerilir. Örneğin; ilk bağlantı WIFI, ikinci bağlantı ise mobil veri bağlantısı olabilir. Böylece herhangi bir kameranın internet bağlantısında kesinti olması durumunda diğer kameradan canlı bağlantının kesilmeden devam etmesi sağlanabilecektir.

İhtiyacınız olanlar:

- Canlı bağlantıda kullanılacak cihazlar. Tercihen iki farklı cihaz.
- Güçlü internet bağlantısı. Tercihen iki farklı internet hattı.
- Bol ışık ve minimum gölge,
- Göreve dair nesnelerin belirsiz ve gizli kalmasını önlemek için odaklama yapma,
- Önemli hiçbir nesnenin görüş açısından çıkmaması için uzaktan çekim yapma,
- Küçük detayları göstermek için yakın çekim,

Maç esnasında, sabit olan kamerayı hareket ettirmeyin. Kameranın sabit ve odaklanmış halini koruyun.

Canlı yayına bağlandıktan sonra en fazla **15 dakikalık** süreniz vardır. Bu süre içinde yapılacaklar aşağıdaki gibi 3 başlıkta anlatılmaktadır. Lütfen tüm bu başlıkları göz önünde bulundurarak sürenizi iyi kullanın.

MAÇ BAŞLAMADAN ÖNCE

Canlı yayına bağlandıktan sonra gerekli hazırlık ve kontrollerin yapılması gerekir. Canlı yayına bağlandıktan sonra aşağıdaki adımlar takip edilmelidir.

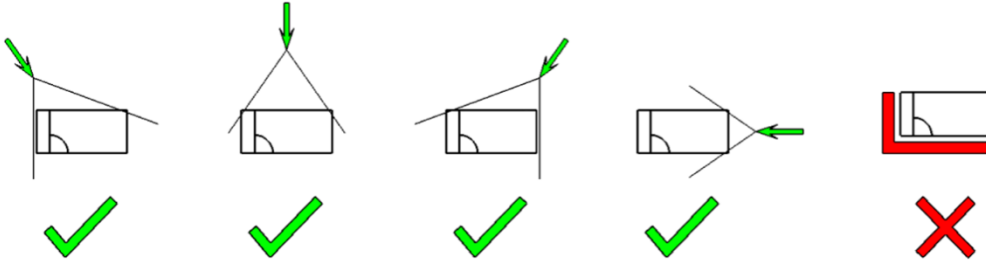
- Takım adını ve takım numarasını hakemlere söyleyin.
- Kendinizi kısaca tanıtır ve hakemlerle tanışın.
- Robot dahil tüm ekipmanlarınızı eve boşaltın.
- Taşıma kutunuz dahil, K01-Ekipman kuralına uymayan diğer malzemeleri sahadan uzaklaştırın.
- K09-Ekipman Denetimi ile istenilen kontrollerin yapılması için hazırlığınızı yapın ve ekipman denetimine uygun olduğunu hakemlere gösterin. Bu esnada hakemlerin soracağı soruları cevaplayın. Ekipman denetiminden sonra, ekipmanlarınızı eve dilediğiniz gibi yerleştirebilirsiniz.
- Saha üzerindeki görev modellerinin doğru yerleştirildiğini ve başlangıç konumlarında olduğunu hakemlere gösterin.
- İlk başlatma için robotunuzu hazırlayın (kural K14'e bakınız). Hazırlığınız bittiğinde hakemlere hazır olduğunuzu söyleyin.

MAÇ ESNASINDA

Canlı yayın esnasında sabit kamera(lar), tüm sahayı ve evin tamamını göstermelidir. Bunu ayarlamak için önerilen yöntem şöyledir. Her kamera için görev hareketlerinin en iyi şekilde görüneceğini düşündüğünüz açıdan kamerayı sahaya yaklaştırın, daha sonra her şeyin görüntüye gireceği uzaklık ve yüksekliğe gelene kadar kamerayı hareket ettirin. Bu konum, tüm maçın değişmez çekim açısı olacaktır. İki kamera kullanıyorsanız iki farklı açı seçebilirsiniz. Lütfen maç bitene kadar kamerayı hareket ettirmeyin veya ayarlama yapmayın.

Görüş açısı seçerken düşünülecekler:

- Teknisyenler genelde Ev'in ve güney* sınır duvarının yakınlarında dururlar ve hareket ederler, bu nedenle; batıdan, güneybatıdan veya güneyden çekim yapmayın. Eğer bu noktaları seçerseniz, görüş açısında insanlar olacaktır.
- Hakem gibi düşünün. Örneğin: Eğer ev yakınlarında karmaşık veya detaylı şeyler oluyorsa kuzeybatıdan çekim yapın. Eğer robot zamanın çoğunu doğuda geçiriyorsa kuzeydoğudan çekim yapın. Eğer robot hareketleri tüm sahaya dengeli şekilde dağılmışsa kuzeyden çekim yapın. Fakat bu konum, kameranın sahadan oldukça uzak olmasını gerektirir. Aşağıda örnek çizimlere bakabilirsiniz:



- Eğer ihtiyaç olursa ve en uç doğu köşelerinden birinde görevlere dair bir şey yapmıyorsanız, bu köşenin görüş açısından çıkması sorun olmaz.
- Yukarıdan aşağı yönlü çekimler daha iyidir fakat tamamen dikey "kuşbakışı" görüntüye ihtiyaç yoktur.
- Canlı yayın esnasında robot maçınızı çekmek için hiçbir zaman düşüp yaralanmalara yol açabilecek; küçük, zayıf, dengesiz veya tekerlekli nesnelere dayanarak durmayın.

*Saha yönleri için mattaki pusulaya bakın.

Aynı anda sadece 2 teknisyenin masa başında olması gerektiğini unutmayın (kural K08'e bakınız).

Başlatma öncesi, robotunuz ve robotunuzun hareket ettireceği her şeyin başlatma alanına tamamen sığmalıdır (kural K13 ve K14'e bakınız).

Maçın başlatma komutunu hakemler verecektir. Maçınıza başlarken lütfen hakemlere kulak verin ve kural K14'teki açıklamalara uygun davranın. Sonrasında robot performansınızı sergilerken maçınızı anlatmanız hoş karşılanır/teşvik edilir. Kameraya robotunuzun ne yapmak üzere olduğunu söyleyebilirsiniz. Bir taraftan da hakemlerin muhtemel uyarılarını duyabildiğinizden emin olun.

Sahada görev modelleri ve özellikle robot dahil olmak üzere kameranın görüşünü engellemekten lütfen kaçının. Gerekliğinde elbette robota müdahale edebilirsiniz fakat hızlı hareket edin ve görüş alanının dışında kalmak için elinizden geleni yapın. Müdahale ve yükler ile ilgili K15, K16, K17, K18 ve K19'daki açıklamalara uygun davranmanız gerektiğini unutmayın.

Unutmayınız: Maç boyunca, Robot Oyunu Kural Kitabı'nda yazılanlar ve Robot Oyun Güncellemeleri geçerlidir.

MAÇ SONUNDA

Robot tüm muhtemel hareketleri tamamladığı için veya maç süresi bittiği için robotunuzu durdurduğunuzda, lütfen sebebini kameraya yüksek sesle söyleyin. Örneğin: “Görevlerimizi tamamladık”, veya “Tamam, maç sona erdi.”

Robot dahil, sahadaki hiçbir şeye dokunmayın ve hakemler ile beraber değerlendirmeye geçin (kural K22’ye bakınız).

Hakemlerin yönlendirmelerine uyarak, özellikle puanların kazanıldığı yerlere odaklanın, yavaşça her modeli ve sonucu göstermek için kamerayı hareket ettirin ve hakemlere yardımcı olabilecek yerlerde başardığınız veya eksik yaptığınız görevleri anlatın.

Önemli Notlar:

1. Robot Oyun Maçları Zoom platformu üzerinden canlı olarak gerçekleştirilecektir.
2. Tüm kurallar için Robot Oyunu Kural Kitabı ve Robot Oyunu Güncellemelerini takip ettiğinizden emin olunuz.
3. Event Hub üzerinden deneme maçı yüklemenize gerek yoktur.