



Bilim Kahramanları  
Buluşuyor



FIRST  
LEGO  
LEAGUE

CHALLENGE



Değerli takım koçlarımız ve danışmanlarımız,

Aralık ayında, daha etkili yineleme ve test için daha hızlı bağlantı akışı ve model davranışında artırılmış öngörülebilirlik sağlayan LEGO® Education SPIKE™ Uygulaması 3.0 sürümü piyasaya sürülecek. SPIKE Uygulaması 3.0 sürümü piyasaya sürüldükten sonra, SPIKE Uygulaması 2.0 sürümü sizden SPIKE Uygulaması 3'ü indirmenizi isteyecektir. Web Uygulaması, piyasaya sürüldüğü tarihte otomatik olarak SPIKE Uygulaması 3'e geçecek ve uyumluluğu sağlamak için aygıt yazılımınızı güncellemeniz istenecektir. Donanım yazılımınızın uyumlu olması için uygulama sürümüyle uyumlu olması gerekir. **SPIKE Uygulaması 3.0 sürümünde yapılan güncelleme mevcut kodu etkileyeceğinden, FIRST® LEGO® League takımlarının sezon ortasında yeni uygulamaya **GEÇMEMELERİNİ** öneririz.**

Ancak henüz robotuyla başlamamış veya sezonunu bitirmiş olan takımlar aşağıdaki temel özelliklerden yararlanabilir:

### **Daha Hızlı Hub Bağlantısı**

Kolay kablosuz bağlantı, öğrencilerin öğrenim içeriğine odaklanmasını ve zamanlarını daha verimli geçirmesini sağlar. Bluetooth Düşük Enerji (BLE) aracılığıyla kablosuz bağlantıları daha doğrudan ve daha hızlı hale getirir.

### **Gelişmiş Model Hareketi Tahmini**

Geliştirilmiş motor hassasiyeti, model hareketinin öngörülebilirliğini artırır. Motor hareket blokları, motor regülasyonunu geliştirerek daha hassas motor davranışı sağlar.

### **Geliştirilmiş Donanım Yazılımı Yükseltmesi**

Bellenim güncellemesi artık SPIKE Prime için çok daha hızlı. Yükseltme sırasında öğrenciler kodlamaları üzerinde çalışmaya devam edebilirler.

### **Daha büyük Kullanıcı Programları için destek**

Daha fazla Hub belleği, daha büyük kullanıcı programlarını destekler. Bu, ileri düzey kullanıcıların ve yarışma ekiplerinin görevleri daha etkili bir şekilde çözmek için daha uzun kodları bir araya getirmesine olanak tanır.

### **Basitleştirilmiş Motor ve Hareket Blokları**

Basitleştirilmiş motor ve hareket blokları paleti, kodlamayı daha sezgisel hale getirir ve öğrencilerin tasarımlarını test edin, hata ayıklayın ve optimize edin.

Gelecek bir güncellemede yeni bir Python API kullanıma sunulacak, ancak Python başlangıçta SPIKE Uygulaması 3 lansmanının bir parçası olmayacak. Yapılacak güncellemeler kullanılabilir olduğu zaman bilgilendirileceksiniz.

Sevgilerimizle,

### **Bilim Kahramanları Buluşuyor Ekibi**

