

ROBOT OYUNU GÜNCELLEMELERİ

Güncelleme Tarihi: 01 KASIM 2021

Güncelleme 12 – RESİM ÜZERİNDE ÇEVİRİSİ EKSİK KALAN AÇIKLAMALAR – Aşağıdaki görevlere ve kurallara ait resim ve tanımlarda İngilizce kalan ifadeler Türkçe'ye çevrilerek güncellenmiştir.

- **G08:** Other Field's Helicopter -> Karşı Sahadaki Helikopter
- **G09:** Latch -> Kilit
- **G10:** Sorting area box -> Sıralama alanı
- **G13:** 10 added -> 10 eklenir
- **K10:** R22 -> K22

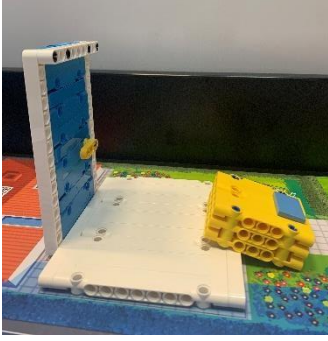
Güncelleme 11 – G10 SIRALAMA MERKEZİ BAŞLANGICI HAKKINDA AÇIKLAMA – Takımlar her bir maçlarında farklı bir G10 saha kurulum dağılımı kullanacaklardır (toplam 6 farklı dağılım vardır). Takımlar maçtan önce istedikleri dağılımı seçebilirler ancak her maç sıralama merkezi dağılımı farklı olmalıdır (bir maç için seçilen dağılım diğerlerinde kullanılamaz).

Güncelleme 10 – G08 HAVA YARDIMI PAYLAŞIMI AÇIKLAMASI – Maçtaki tek takım sizseniz, Gıda paketi tamamen evde olacak şekilde maça başlayabilirsiniz (Sanki karşı masanızdaki takım Gıda paketini sizin Ev'inize indirmiş gibi). Robotunuz maçın herhangi bir anında, Hava Yardımı modeliyle etkileşime geçerse otomatik olarak 30 puan kazanmış olacaksınız (20 puan kendi Gıda Paketinizi helikopterinizden ayırmış olduğunuz için ve 10 puan da "Her iki" takım da kendi gıda paketlerini kendi sahasındaki helikopterlerden ayırmış olduğu için).

Güncelleme 09 – KARGO UÇAĞI AÇIKLAMASI – Zamanla Kargo Uçağının kapısı gevşeyip kendiliğinden aşağı doğru inmeye başlayabilmektedir. Bu gibi görev modelinden kaynaklanan durumlarda görev puanı takımın lehine olacak şekilde değerlendirilecektir (K25 – Lehte Karar Hakkı).

Güncelleme 08 – GIDA PAKETİ GÜNCELLEMESİ – Gıda paketini elinizle helikopterden ayıramazsınız.

Güncelleme 07 – G11 EVE TESLİMAT İÇİN AÇIKLAMA – Paketin, kapı eşiğinin tamamen veya kısmen üstünde olma durumuyla ilgili aşağıdaki ilave fotoğraflar verilmiştir.



20



20



30

Güncelleme 06 – K19 KAYIP YÜK GÜNCELLEMESİ – K19 KAYIP YÜK'ün tanımındaki ifadeler kısmen evin dışında kalan kayıp yüklerle ilgili takımlara daha fazla seçenek sunmak adına değiştirilmiştir. K19 içinde siyah renk ile yazılı kısımlar aşağıdaki şekilde güncellenmiştir:

Mevcut:

Robotla teması kesilen yük evin dışında durmuşsa: Eğer tamamen evin dışındaysa, olduğu yerde kalır. Eğer kısmen evin dışındaysa onu eve almak zorundasın ve bir hassasiyet diski kaybedersin.

- Bu kararlar verilmeden önce yükün tamamen durması gerekir.
- Eve alınan yükler arasında bir görev modeli varsa, bu görev modelini hakem alır.

Güncellenen:

Robotla teması kesilen yükün öncelikle tamamen durması beklenir. Daha sonra durduğu yere göre davranılır.

TAMAMEN EVİN DIŞINDA: Eğer kayıp yük tamamen Ev'in dışında durursa robot onun konumunu değiştirene kadar olduğu yerde kalır.

KISMEN EVİN İÇİNDE: Takımlar kısmen Ev'in içinde duran kayıp yükü istedikleri anda elleriyle alabilirler,

- Alınan nesne bir görev modeli ise bu nesne maçın geri kalanı için hakeme teslim edilmelidir.
- Alınan nesne bir ekipman ise bu ekipmanı Ev'e almalısınız ve bir hassasiyet diski kaybedersiniz.

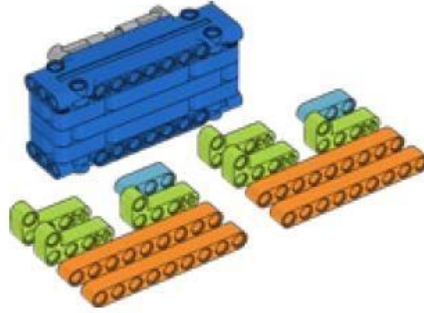
Güncelleme 05 – G08 HAVA YARDIMI İÇİN AÇIKLAMA – Her iki takım kendi gıda paketlerini kendi sahasındaki helikopterlerden ayırmışsa, her iki takım da 10 puan daha kazanır. Bu 10

puanlar bu görevde alınmış olan diğer puanlara ek olarak verilir. G08'in 3. maddesinin güncellenen hali şu şekildedir:

Her iki takım kendi gıda paketlerini kendi sahasındaki helikopterlerden ayırmışsa: **10 eklenir**

Güncelleme 04 – **K15 MÜDAHALE AÇIKLAMASI** – K15 MÜDAHALE'nin ilk maddesi K16 ve K18'e referans vermelidir, K19'a değil.

Güncelleme 03 – **KAPAKLI KONTEYNER MALZEMELERİ** – Tema Setinizin 3. paketinin içinde 2 set olarak konteyner malzeme parçaları bulunmaktadır. Bu setlerden sadece 1 tanesi robot maçında kullanılacaktır. 2. set yedek olarak verilmiştir. Aşağıdaki resimde Kapaklı Konteyner ve 2 özdeş set halinde konteyner malzeme parçaları görünmektedir.



Güncelleme 02 – **R01 EKİPMAN SPIKE™ ESSENTIAL** – Takımlar, Lego Education SPIKE™ Essential setinden çıkan motorları ve sensörleri de robot oyununda kullanabilirler.

Güncelleme 01 - **Duyarlı Profesyonellik®'in robot oyunu masasında 'GÖSTERİLMEMESİ'** – Eğer bir takım resmi robot oyunu maçına çıkmazsa VE turnuva yetkililerine veya hakemlere maça çıkmamalarının geçerli bir sebebini bildirmezlerse; bu maçta "Duyarlı Profesyonellik" için varsayılan puan olan "0" (sıfır) alacaklardır. Bilim Kahramanları Buluşuyor / First Lego League Challenge takımlarının kurallara uygun davranarak tüm maçlara katılmaları beklenmektedir. Maça çıkmama durumunda turnuva yetkililerini planlanmış maç saatinden hemen öncesine kadar veya planlanmış maç saatinin hemen sonrasında bilgilendirmeniz "Duyarlı Profesyonellik" puanı olarak "3" (USTACA) almanız için yeterli olacaktır.