

ROBOT OYUNU VİDEO ÇEKİM KILAVUZU

Video Kaydı için Dikkat Etmeniz Gerekenler:

Video çekimleri için tripoda veya “gerçek bir kamera”ya dahi ihtiyacınız yoktur. Bir kişinin cep telefonunu tutarak çektiği bir video yeterli olacaktır.

İhtiyacınız olanlar:

- bol ışık ve minimum gölge,
- gerektiğinde göreve dair nesnelerin belirsiz ve gizli kalmasını önlemek için odaklama yapma,
- gerektiğinde önemli hiçbir nesnenin görüş açısından çıkmaması için odağı uzaklaştırma,
- gerektiğinde küçük detaylar için yakın çekim,
- Maç süresinin takibi için hem kameranın hem de teknisyenlerin görüş açısında olan bir zamanlayıcı

Maçtan önce ve sonra, gereken veya istenen belirli nesnelere göstermek için kamerayı yavaşça, gerektiği kadar taşıyın / hareket ettirin ve gerektiği kadar yakınlaştırın.

Maç esnasında, kamerayı hareket ettirmeyin. Kameranın sabit ve odaklanmış halini koruyun.

Maç öncesi, maç esnası ve maç sonrasında, yani tüm süre boyunca kameranın kayıta olması ve hiçbir duraklama olmadan videonun tek seferde çekilmesi gerekir. Bize, montaj ve düzenleme olmayan bir maç videosu göndermelisiniz. Videodaki fazlalıklar kabul edilebilir fakat içerikteki eksikler kabul edilmez.

Videolarda kimsenin yüzünün görünmediğinden emin olun.

Teşekkür ederiz.

MAÇ ÖNCESİNDE

İlk olarak, ev dahil tüm saha kurulumunu kamerayı yavaşça hareket ettirerek gösterin.

G00 ekipman denetimini aşağıdaki şekilde yapın:

- Robotunuzu ve eve yayılmış sabit duran ekipmanlarınızı göstermek için kamerayı yavaşça hareket ettirin.
- Motorlarınızın 4 veya daha az sayıda olduğunu, motorları işaret ederek gösterin.
- Robot ve ekipmanlarınızın küçük denetleme alanına sığdığını tüm açılardan gösterin ve yüksekliğini göstermek için cetvel kullanın.
- Eğer, G01 Yenilikçi Proje modeliniz varsa gösterin ve lütfen tarif etmekten çekinmeyin!

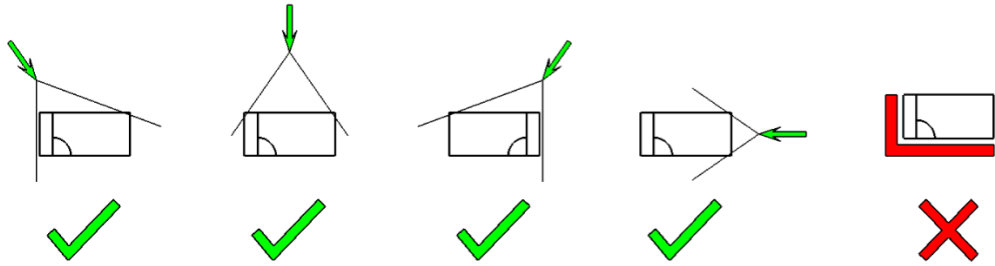
Kayda devam...

MAÇ ESNASINDA

Maç boyunca kamera, tüm sahayı ve evin tamamını göstermelidir. Görev hareketlerinin en iyi şekilde görüneceğini düşündüğünüz açıdan kamerayı yakınlaştırın, daha sonra her şeyin görüntüye gireceği uzaklık ve yüksekliğe gelene kadar kamerayı hareket ettirin. Bu konum, tüm maçın değişmez çekim açısı olacaktır. Lütfen maç bitene kadar kamerayı hareket ettirmeyin veya ayarlama yapmayın.

Görüş açısı seçerken düşünülecekler:

- Teknisyenler genelde evin ve güney* sınır duvarının yakınlarında durur ve yürürler, bu nedenle; batıdan, güneybatıdan veya güneyden çekim yapmayın. Eğer bu noktaları seçerseniz, görüş açısında insanlar olacaktır.
- Hakem gibi düşünün. Örneğin: Eğer ev yakınlarında karmaşık veya detaylı şeyler oluyorsa kuzeybatıdan çekim yapın. Eğer robot zamanın çoğunu doğuda geçiriyorsa kuzeydoğudan çekim yapın. Eğer robot hareketleri tüm sahaya dengeli şekilde dağılmışsa kuzeyden çekim yapın. Fakat bu konum, kameranın sahadan oldukça uzak olmasını gerektirir. Aşağıda örnek çizimlere bakabilirsiniz:



- Eğer maç, robot barfiks aleti üzerindeyken veya robot dans pistinde dans ederken biterse, lütfen detayın net bir şekilde görüldüğünden emin olun.
- Eğer ihtiyaç olursa ve en uç doğu köşelerinden birinde görevlere dair bir şey yapmıyorsanız, bu köşenin görüş açısından çıkması sorun olmaz.
- Yukarıdan aşağı yönlü çekimler daha iyidir fakat tamamen dikey "kuşbakışı" görüntüye ihtiyaç yoktur.
- Videonuzu çekmek için hiçbir zaman küçük, zayıf, dengesiz veya tekerlekli nesnelere durmayın.

*Saha yönleri için mattaki pusulaya bakın. Pusula; matın üzerinde, basketbol modelinin yakınındadır.

Aynı anda sadece 2 teknisyenin sahada olması gerektiğini unutmayın (kural K08'e bakınız).

Maçınıza başlarken lütfen sözlü geri sayım yapın. Sonrasında robot performansınızı sergilerken maçınızı anlatımınız hoş karşılanır/teşvik edilir. Kamera robotunuzun ne yapmak üzere olduğunu söyleyin.

Sahada “kırmızı çevirme çizgisi, modeller ve özellikle de robot dahil olmak üzere kameranın görüşünü engellemekten lütfen kaçın. Gerektiğinde elbette robota müdahale edebilirsiniz fakat hızlı hareket edin ve görüş alanının dışında kalmak için elinizden geleni yapın.

Kayda devam...

MAÇ SONUNDA

Robot tüm muhtemel hareketleri tamamladığı için veya maç süresi bittiği için robotunuzu durdurduğunuzda, lütfen sebebini kameraya yüksek sesle söyleyin. Örneğin: “Görevlerimizi tamamladık”, veya “Tamam, maç sona erdi.”

Özellikle puanların kazanıldığı yerlere odaklanarak, yavaşça her modeli ve sonucun göstermek için kamerayı hareket ettirin ve bize yardımcı olabilecek yerlerde başardığınız veya eksik yaptığınız görevleri anlatın.

Örneğin: “Bank düz ve küplü 3 seksek karesi var, fakat sırtlık hala takılı duruyor.”

Önemli Notlar:

1. Robot oyunu maç kayıtlarınızı, turnuvadan önce sizlere iletilecek olan zaman aralığında ilgili platforma yüklemeniz gerekmektedir.
2. Yüklemediğiniz her tur robot oyunu maç kaydınız, ilgili tur maçına çıkmadığınız anlamına gelecektir.
3. Tüm kurallar için Robot Oyunu Kural Kitabı ve Robot Oyunu Güncellemelerini takip ettiğinizden emin olunuz.