

ROBOT OYUNU GÜNCELLEMELERİ

Güncelleme Tarihi: 17 Eylül 2020

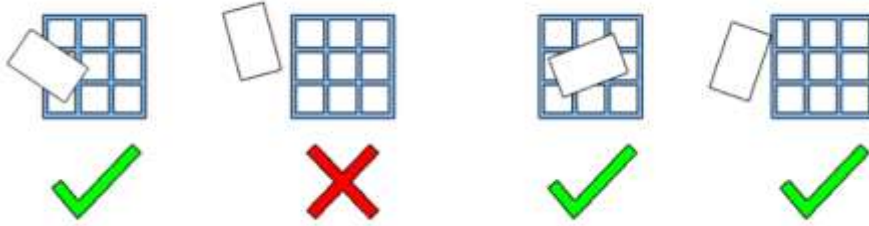
Güncelleme 04 - G03 KAYDIRAK GÖREVİ GÜNCELLEMESİ - Robot Oyunu Kural Kitabı 10. sayfasında yer alan G03- Kaydırak görevinin dördüncü maddesi, anlatım kolaylığı sağlaması için aşağıdaki şekilde güncellenmiştir:

Mevcut: Bir kaydırak figürünün mata değmesi ağır tekerlek tarafından engellenmişse ve bu kaydırak figürü başka hiçbir şeye temas etmiyorsa: maksimum 20

Güncellenen: Bir kaydırak figürü ağır tekerleğin üstünde ve bu kaydırak figürü mata ve başka hiçbir şeye temas etmiyorsa: maksimum 20

Güncelleme Tarihi: 07 Ağustos 2020

Güncelleme 03 - DANS PUANLAMA - Maç sonunda G07 robot dansının puanlaması aşağıdaki gibi görünür:



Ama gerçek maçlarda bu puanlamayı yapmak bazı sebeplerden dolayı çok zordur. Bu nedenle lehte karar hakkı normalden fazla olarak, açıklanan şekillerde kullanılır: Dans eden herhangi bir robot puan alacaktır fakat hakem; "Robotun mikrodenetleyicisinin maç sonunda mavi tebeşir çizgisinin çok az dahi olsa üstünde olmadığına eminim" derse puan alamazsınız.

Güncelleme 02 - HASSASİYET DİSKLERİNİN YERLEŞİMİ - Eğer hakemin olmadığı bir maçıysanız, lütfen hassasiyet disklerini her zaman beyaz üçgene yerleştirin. Bu şekilde tüm takımlar aynı masa kurulumu ile başlayacaktır ve robotunuz orada açık alan varmış gibi davranmayacaktır.

Güncelleme 01 - **G08 PAYLAŞIMLA İLGİLİ EK DÜZENLEME** - Maçtaki tek takım sizsiniz ve boccia paylaşım modelinizden sadece bir küp duvarın üstünden kuzeye gönderilmişse, paylaşmayla ilgili olan 25 puanı otomatik olarak alırsınız. Bu durumda siz bir küpü gönderdiniz ve paylaşım ile ilgili puanı aldınız fakat kullanmanız veya bir yerde sayılması için hayali bir küp almıyorsunuz.