

ROBOT OYUNU GÜNCELLEMELERİ

Güncelleme Tarihi: 2 Kasım 2020

Güncelleme 06 - G08 BOCCIA GÖREVİ İÇİN AÇIKLAMA - Boccia görevinde, hedef alanı veya çerçeve içine küpleri bırakmak için Boccia nişanlayıcısını kullanmak zorunda değilsiniz. Yine de saha kurulumuna göre her maç başında Boccia nişanlayıcısına bir adet sarı küp koymak zorundasınız. Maç esnasında görevleri yapmak için hazırladığınız çözümünüz de otonom olmalıdır.

Güncelleme 05 – SEKSEK KARELERİ – G04 Bank görevinde ifade edilen “kareler”; Bank tamamen inmiş ve düz olduğu zaman, bank çerçevelerinin mat üzerinde çevrelediği alanı ifade eder. Mat üzerindeki çizgiler bu “kareler”in sınırları değildir. Toplam 4 kare vardır. Bir kare içindeki her küpten puan almazsınız, her bir kare için en fazla 10 puan alabilirsiniz.

Güncelleme Tarihi: 17 Eylül 2020

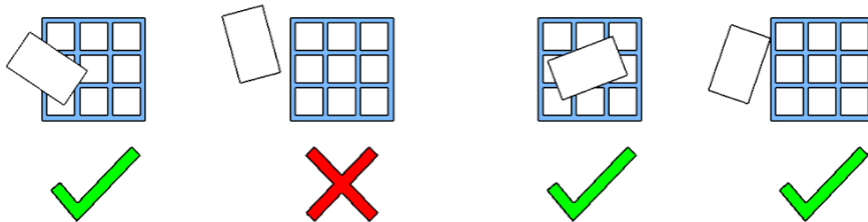
Güncelleme 04 - G03 KAYDIRAK GÖREVİ GÜNCELLEMESİ - Robot Oyunu Kural Kitabı 10. sayfasında yer alan G03- Kaydırak görevinin dördüncü maddesi, anlatım kolaylığı sağlaması için aşağıdaki şekilde güncellenmiştir:

Mevcut: Bir kaydırak figürünün mata değmesi ağır tekerlek tarafından engellenmişse ve bu kaydırak figürü başka hiçbir şeye temas etmiyorsa: maksimum 20

Güncellenen: Bir kaydırak figürü ağır tekerleğin üstünde ve bu kaydırak figürü mata ve başka hiçbir şeye temas etmiyorsa: maksimum 20

Güncelleme Tarihi: 07 Ağustos 2020

Güncelleme 03 - DANS PUANLAMA - Maç sonunda G07 robot dansının puanlaması aşağıdaki gibi görünür:



Ama gerek malarda bu puanlamayı yapmak bazı sebeplerden dolayı ok zordur. Bu nedenle lehte karar hakkı normalden fazla olarak, aıklanan Őekillerde kullanılır: Dans eden herhangi bir robot puan alacaktır fakat hakem; "Robotun mikrodenetleyicisinin ma sonunda mavi tebeŐir izgisinin ok az dahi olsa stnde olmadıđına eminim" derse puan alamazsınız.

Gncelleme 02 - **HASSASİYET DİSKLERİNİN YERLEŐİMİ** - Eđer hakemin olmadıđı bir mataysanız, ltfen hassasiyet disklerini her zaman beyaz gene yerleŐtirin. Bu Őekilde tm takımlar aynı masa kurulumu ile baŐlayacaktır ve robotunuz orada aık alan varmıŐ gibi davranmayacaktır.

Gncelleme 01 - **G08 PAYLAŐIMLA İLGİLİ EK DZENLEME** - Mataki tek takım sizseniz ve boccia paylaŐım modelinizden sadece bir kp duvarın stnden kuzeye gnderilmiŐse, paylaŐımla ilgili olan 25 puanı otomatik olarak alırsınız. Bu durumda siz bir kp gnderdiniz ve paylaŐımla ilgili puanı aldınız fakat kullanmanız veya bir yerde sayılması iin hayali bir kp almıyorsunuz.