

## SIKÇA SORULAN SORULAR

### Jüri Değerlendirme Süreci

- 1. Önceki sezonlardaki gibi jüriler her oturumda değişecek mi? Yoksa aynı jüri her alandaki çalışmayı mı dinleyecek?**

30 dakikalık jüri oturumu boyunca aynı jüriler odada olacak. Tüm jüriler tüm kategorileri dinleyip değerlendirme yapacaklar.

- 2. Önceki sezonlarda jüri oturumları yapıldıktan sonra jüriler bir araya gelip bir takım hakkında notlarını paylaşır ona göre takım hakkında karar alırlardı. Anında geri bildirim için bu görüşmeyi yapabilecek zamanları olacak mı? Yoksa toplu değil de bölüm bölüm mü geri bildirim verilecek?**

Jüri oturumunun son 5 dakikasında jüriler takıma sözlü geri bildirim verecekler. Sözlü geri bildirim jüri oturumunun bir parçası olduğundan ara verip konuşmak gibi bir durum olmayacak. Tüm jüriler oturum sırasında takıma geri bildirim verecekler. Takım hakkında notlarını paylaşıp konuşmak ve birlikte karar almak için takım çıktıktan sonra vakitleri olacak. Yazılı geri bildirimleri ve değerlendirmeleri bu görüşmeler sonunda yapacaklar.

- 3. Turnuva sonrasında değerlendirme formlarını alabiliyorduk, bu sezonda da takımlarla paylaşılacak mı? Paylaşılacaksa nereden edineceğiz?**

Değerlendirme formları takıma Remote Event Hub üzerinden iletilecek. Basılı bir iletim yapılmayacak. Platform ve kullanımı ile ilgili Şubat ayı sonrasında bilgilendirme yapılacak.

- 4. Jüri oturumlarında yalnızca takım üyeleri mi olacak? Takım koçları ve danışmanları da jüri oturumlarına dahil olabilir mi?**

Tek bir jüri oturumu olduğundan kategori bazlı bir ayırım olmayacak. Takım üyelerine ek olarak sisteme kayıtlı koç ve danışmanlar da tüm jüri oturumu boyunca odada bulunabilecekler. Ancak oturum boyunca koç ve danışmanlarımızın mikrofonları kapalı olarak sadece izleyici olarak oturumlarda yer almasını bekliyoruz. Jüri oturumuna seyirci alınmayacak. Odada jüriyle ek olarak turnuva organizasyon ekibinden görevliler de yer alabilecek.

- 5. Yarım saatlik jüri oturumunda robot ya da yenilikçi proje anlatımında süreyi takım üyeleri mi kontrol edecek yoksa jürilerden diğer alana geçmelerine dair bir uyarı gelecek mi?**

Hem Yenilikçi Proje hem de Robot Tasarım sunumlarında süre kontrollerini takım üyelerinin takip etmesi gerekiyor. Süre aşımı olduğunda jüri gerekirse müdahale ederek takımdan toparlamasını ve süre çok aşmış ise sunumu kesmesini isteyebilir.

## 6. Değerlendirmenin yapılacağı ortamda slayt üzerinden sunumu yapabilecek miyiz?

Jüri oturumları boyunca takım üyeleri ekranlarını paylaşarak sunum yapabilecekler. Bu noktada jüri koordinasyon ekibi olarak mümkünse tüm takımında veya en az iki takım üyesinde paylaşmaya hazır şekilde sunumların bir kopyasının hazır bulunmasını tavsiye ediyoruz.

## 7. Bu sezon Öz Değerler posterini olacak mı? Öz Değerler oturumunda jüriye takım somut olarak yaptıkları çalışmalarını sunum olarak yansıtabilir mi?

Bu yıl itibari ile Öz Değerler için ayrı bir sunum olmayacak. Dolayısıyla Öz Değerler posterini ve poster sunumu da olmayacak. O nedenle takımlardan poster hazırlamalarını beklemiyoruz. Öz Değerler 30 dakikalık tüm jüri oturumu boyunca gözlemlenecek. Jüri gözlemleyemediği kısmı Yenilikçi Proje ve Robot Tasarım bölümleri bittikten sonra 3 dakika boyunca takıma sorabilecek. Bu soru cevap kısmında da takımların ayrıca bir sunum yapmasını beklemiyoruz.

## 8. Global Innovation Award Türkiye Etkinliği Mart ayında gerçekleşecek dediniz. Bu durumda proje için daha önceden hazır olmamız anlamına mı geliyor? Yani proje turnuvadan daha önce ayrı olarak mı sunulacak? Turnuvaya ve bu etkinliğe farklı projelerle katılabilir miyiz?

Etkinliğe, turnuvalarda sunacağınız proje ile gelebilir ya da ayrı bir fikir üzerine çalışabilirsiniz. Aynı proje ile ilerlemenizi projenizi geliştirmek anlamında daha yararlı buluyoruz.

## 9. Yenilikçi projenin maketi olmalı mı? Olmalıysa, Scratch veya başka programlar aracılığıyla hazırlayıp sunabilir miyiz?

Yenilikçi Proje için yeni değerlendirme formunda çözüm için çizim veya model olması bekleniyor. Bu çizim ve model bir maket, prototip veya ürünün kendisi olabileceği gibi Scratch, Autocad gibi programlarla çizilmiş bir çizim olabilir veya tamamen elle çizilmiş bir çizim olabilir.

## 10. Yenilikçi proje içerisinde "oyun" olmak zorunda mı? Harekete yönelik olması yeterli mi?

Yenilikçi Proje teması kapsamında bu yıl insanları harekete geçirecek çalışmalar yapılması bekleniyor. Oyun veya spor gibi bir kısıtlama yok. Bu noktada takımın belirlediği problem tanımının temaya uygun olması gerektiğini hatırlatır ve sezon temasını sizinle tekrar paylaşmak isteriz.

Sezon teması:

*Çevremizdeki açık parklarda, çeşitli oyun alanlarında, sınıflarımızda ve hatta sırada beklerken bile oynama ve aktif olma fırsatları var; ancak insanlar zamanla daha az aktif olmaya başladı. Aktif olma, oyunlarla daha eğlenceli hale gelir. Oyun oynamak istersen yenilikçi olursun. İşte bu yenilikçilik bizi daha aktif olmamız için motive edebilir.*

## 11. Yurt dışında daha önceden uygulanmaya başlayan bir proje ülkemizde eğer yoksa bunun yenilikçi olduğu düşünülebilir mi?

Yenilikçi Proje değerlendirmelerinde çözümün yenilikçi olması için daha önce hiç uygulanmamış bir çözüm bekleniyor. Takımlar sıfırdan yeni bir çözüm üretebilecekleri gibi var olan bir çözümü alıp

değiştirerek de yenilikçi bir çözüm üretebilirler; ancak bir çözümün bir mahalle, şehir, ülke veya kıtada olmaması ve oraya mevcut çözümün getirilmesi yenilikçi değildir. Bu nedenle bir değişiklik olmadan Türkiye'ye ilk kez getirilmiş olması yenilikçi olarak değerlendirilmez.

## 12. Proje sunumu için drama yapmak istiyorsak bunu daha önceden videoya çekip oturum esnasında jüriye sunabilme imkanımız olabilecek mi?

Yenilikçi Proje kısmında takım sunumunun bir bölümünü video olarak gösterebilir; ancak sunumunun tamamını videodan gösteremez. 5 dakikalık sunum içerisinde takım üyelerinin katkılarını ve anlatımlarını bekliyoruz. Mümkünse jüri oturumu sırasında takımı drama gösterisini çevrimiçi ortamda canlı olarak yapmasını isteriz.

### Robot Oyunu Süreci

Aşağıda verilen cevaplar, sadece bilgi amaçlıdır ve kuralların tamamını içermez. Bu nedenle ilgili cevap için referans verilen kurallara bakılması önerilir. Robot oyunu değerlendirilirken resmi dokümanlar esas alınacaktır.

#### 1. Görevleri sırayla mı yapmalıyız?

Sahada bulunan görevleri, oluşturduğunuz stratejiye göre dilediğiniz sırada, dilediğiniz kadar deneyerek yapabilirsiniz. Bir görevi tekrar denerken, sahadaki görev modellerine dokunamayacağınızı da unutmayın. **Bakınız: K06, K07, K12**

#### 2. Geçen sezonki tema setinden kalan parçaların hepsini robotu tasarlarken kullanabilir miyiz?

LEGO tarafından üretilen ve fabrikadan çıktıkları orijinal halleri bozulmamış tüm parçaları kullanabilirsiniz. **Bakınız: K01**

#### 3. Hizalama araçlarına, robot eve dönene kadar dokunmama kuralı bu sezon da geçerli mi?

Hizalama araçlarının kullanıldığı başlatma alanı da evin bir parçası olduğu için robotunuzu başlattıktan sonra hizalama aracına dokunabilirsiniz. **Bakınız: K12, K13, K14, K15**

#### 4. Küçük ve büyük denetleme alanı başlatma alanına dahil mi?

Denetleme alanları ve başlatma alanı birbirinden bağımsız olan ve farklı zamanlarda kullanılan alanlardır. Denetleme alanları maçtan önce, ev ve başlatma alanı ise maç esnasında kullanılır. **Bakınız: K09, K12, K13, K14**

#### 5. Başlatma sırasında 30,5cm sınırının olmadığını söylediniz; aynı kural denetleme esnasındaki ölçüde de geçerli mi? ancak örnek video kaydında bu gösteriliyor. Sınırım buna da güncelleme gelecektir, değil mi?

Başlatma sırasında bir yükseklik sınırı yoktur ancak denetleme için yükseklik ölçümü yapılmalıdır. Bildiğiniz gibi denetleme, maç başlamadan önce yapılmalıdır. **Bakınız: K09, K13, K14**

## 6. Matı masaya yapıştırmalı mıyız?

Robot Oyunu Kural Kitabı'nın saha kurulumu başlığında da belirtildiği gibi, matın alt yüzeyine hiçbir şekilde bant yapıştırılmamalı veya yapıştırıcı madde sürülmemelidir. İzin verilen yöntem kitapçıkta belirtilmiştir. **Bakınız: Saha Matı Yerleşimi**

## 7. Maç öncesi ve sonrası için yakınlaştırma yapmalı mıyız yoksa tek bir açıdan sabit bir çekim mi olmalı? Son durumları gösterirken yakın çekimde diğer görevler görünmüyor bu sorun yaratır mı?

Maç öncesi ve sonrası için yakın çekim yapılarak kayıt yapılmalıdır. Tek bir açıdan sabit çekim sadece 2,5 dakikalık maç süresi için istenmektedir. Robot Oyunu Video Çekim Kılavuzu ve örnek video için sezon dosyaları sayfasına bakabilirsiniz.

## 8. "Maç Öncesi"nin kaydı için herhangi bir süre sınırı var mı?

Maç öncesi bölümü için bir süre sınırı bulunmamaktadır ama bu sürelerin uzun olmamasına da dikkat etmenizi isteriz. Sadece sizden beklenenleri göstermeniz yeterli olacaktır.

## 9. Robot oyunu maç kayıtları ne zaman ve nereden gönderilecek?

Maç kayıt videolarınızı, sizlere daha sonra iletilecek zaman aralıklarında Remote Event Hub platformuna yükleyebilirsiniz. Zaman aralıkları, her bir turnuva için farklılık gösterecektir.

## 10. Üç robot oyunu maç kaydı için üç ayrı video mu göndereceğiz?

Her maç ayrı değerlendirileceği için, her bir maç videosu da bağımsız çekilmeli ve farklı dosya olarak kayıt edilmelidir. Bu üç maç kaydına ait videolar ayrı dosyalar olarak size daha sonra iletilecek alanlara yüklenmelidir.

## 11. Videoların boyutuna dair bir sınır var mı?

Video boyutları için bir üst sınır bulunmamaktadır. Dosyalarınızı, internet bağlantınızı kullanarak bir web portaline yükleyeceğiniz için sıkıştırılmış video formatları ile düşük video boyutları tercih etmeniz önerilir. Yüksek boyuttaki video dosyalarının yüklenmesi uzun sürebilir.

## 12. G05 Basketbol görevi modelindeki potanın zincirlerinin bir tanesi yerinden çıksa problem olur mu?

Bu tür saha hasarlarında, bu hasarın göreve olan kolaylaştırma veya fayda etkisine göre karar verilir. Bu nedenle görev yapış biçiminize göre cevap değişkenlik gösterecektir. **Bakınız: K21**

## 13. Yenilikçi proje modelin büyüklüğü ile ilgili bir sınır var mı? Bu modelin özgünlüğü, bir puanlandırmaya etkisi olacak mı?

Yenilikçi proje modeliniz, herhangi bir yönde (genişlik, yükseklik, derinlik) en az 4 LEGO bağlantı noktası kadar olmalıdır. Modelin özgünlüğü puana etki etmeyecektir. **Bakınız: G01**

#### 14. Adım sayısı iterken takılması normal mi?

Her bir modelin kendine özgü çalışma mekanizmaları bulunmaktadır. Modeli inşa ederken yönergedeki her adımı doğru LEGO parçaları ile doğru şekilde taktığınız müddetçe modeliniz beklenen şekilde çalışacaktır. Adım sayarın da itme şiddetine bağlı bir çalışma mekanizması bulunmaktadır. **Bakınız: G02**

#### 15. Bank görevinde sırtlığı mat üzerinde bırakabiliyor muyuz? Yoksa ev alanına taşınmalı mıyız?

Her görevde, puan almanız için yapmanız gerekenler açık şekilde belirtilmiştir. Yapacağınız hareketin karşılığı dokümanlarda belirtilmemişse bir önemi yoktur. Bank görevinde de sırtlık için sadece deliklerden çıkarılması istendiği için bu şartı sağladığı konumunun bir önemi yoktur. **Bakınız: G04, K23**

#### 16. Puan hesaplama da kullanılan uygulamayı paylaşır mısınız?

Puan hesaplama için FIRST LEGO League TMS yazılımını kullanmaktayız. Uygulama hakkında bilgi almak için <http://www.fll-tools.com> adresini ziyaret edebilirsiniz.

Tüm dokümanlar için <https://www.bilimkahramanlaribulusuyor.org/sezon-dosyaları/> adresini ziyaret edebilirsiniz.

Programa dair sorularınız için: [bkb@bilimkahramanlari.org](mailto:bkb@bilimkahramanlari.org)

Jüri değerlendirme sürecine dair sorularınız için: [juri@bilimkahramanlari.org](mailto:juri@bilimkahramanlari.org)

Robot Oyunu sürecine dair sorularınız için: [robotoyun@bilimkahramanlari.org](mailto:robotoyun@bilimkahramanlari.org)