

# FIRST Global Innovation Award Türkiye Etkinliği

## Türkiye Adayları Seçim Süreci Bilgilendirme Notu

### İçindekiler

- FIRST* Global Innovation Award Nedir?
- FIRST* Global Innovation Award Ne Zaman ve Nerede Düzenlenir?
- FIRST* Global Innovation Award - Türkiye Adayları Seçim Süreci Nasıl Gerçekleşecek?
- Kaç Takım *FIRST* Global Innovation Award Aday Adayı Olarak Seçilecek?
- FIRST* Global Innovation Award - Türkiye Adayları Hangi Dokümanlarla Değerlendirilecek?
- FIRST* Global Innovation Award Türkiye Etkinliği Jüri Ekibi Kimlerden Oluşur?
- FIRST* Global Innovation Award - Türkiye Adayları Seçim Sonrası Süreç Nasıl İlerler?
- Sıkça Sorulan Sorular (İngilizce)



POWERED BY  
**STAR  
WARS**  
FORCE EXCHANGE

## A. FIRST GLOBAL INNOVATION AWARD NEDİR?

FIRST Global Innovation Award (GIA), FIRST LEGO League Challenge takımlarının “Yenilikçi Projeleri” sonucunda ortaya koydukları ve gerçek dünyadaki sorunlara ilişkin yenilikçi çözümlerini sergilemeleri için tasarlanmış bir ödül programıdır. Ödül, takımları özgünlük gösteren ve dünyaya önemli değerler katma potansiyeline sahip gerçek dünya sorunlarına daha fazla çözüm geliştirmeye teşvik eder ve yardımcı olur<sup>1</sup>. Bu ödül etkinliği; yerel, ulusal ve uluslararası turnuvalar haricinde tasarlanmış ayrı ve global bir organizasyondur. Ödülün tüm süreçleri ve etkinlikleri İngilizce dilinde sürdürülmektedir.

FIRST LEGO League Challenge programlarını uygulayan ülke partnerlerinin sunacağı adaylar sonucunda GIA değerlendirme süreci başlar. FIRST LEGO League Challenge programını uygulayan ülkeler çoğunlukla; “Yenilikçi Çözüm” kategorisinde en üst sıradaki takımları, bölgesel adayları olarak aday gösterir. Bazı bölgeler / ülkeler alternatif bir süreç kullanır.

FIRST LEGO League Challenge programının uygulandığı tüm ülkelerden gösterilen adayların içinden seçilen yirmi yarı finalist takım, Yenilikçi Proje Çözümlerini aktarmanın yanı sıra; fikri mülkiyet, sunum gibi yaşam boyu yenilikçi düşünme becerilerini geliştirmekle ilgili kaynaklara tavsiye ve erişim imkanlarına sahip olacağı iki günlük bir etkinliğine katılacaktır.

Takımların yenilikçi projelerinin değerlendirmeleri de yerel, ulusal ve uluslararası turnuvalardakine benzer değerlendirme formları ile yapılır<sup>2</sup>. Mühendislik, ürün geliştirme ve sezon teması kapsamında oluşturulan uzman ekipten projeleri değerlendirmeleri beklenir. Her başvuru birden fazla jüri tarafından incelenir. Öznel bir değerlendirmeden kaçınılması için jürilerle takımların bilgileri paylaşılmaz. Bu değerlendirme süreci hem FIRST personeli hem de deneyimli FIRST LEGO League Challenge Baş Jüri Danışmanı tarafından yönetilir.

20 yarı finalist takım, proje fikirlerini daha yenilikçi hale getirmek, geliştirmek üzere 2 günlük etkinliğe katılacaklardır. Bu etkinlikte; yaşam boyu yenilikçi düşünme, kaynaklara erişim, pazarlama, sunum gibi alanlarda beceri geliştirmeleri hedeflenmiştir.

## B. FIRST GLOBAL INNOVATION AWARD NE ZAMAN VE NEREDE DÜZENLENİR?

11. FIRST Global Innovation Award; 28 – 30 Haziran 2021 tarihlerinde çevrimiçi olarak düzenlenecek ve ödül çevrimiçi platformlarda takdim edilecektir.

Türkiye adaylarının belirlenmesine dair detaylar için bir sonraki bölümü takip ediniz.

<sup>1</sup> Detaylı bilgi için <https://www.firstinspires.org/robotics/fl/global-innovation> adresini ziyaret ediniz.

<sup>2</sup> Değerlendirme formu için linke tıklayınız: <https://www.firstinspires.org/sites/default/files/uploads/resource-library/fl/global-innovation/global-innovation-award-rubric.pdf>

### C. *FIRST* GLOBAL INNOVATION AWARD - TÜRKİYE ADAYLARI SEÇİM SÜRECİ NASIL GERÇEKLEŞECEK?

16 sezondur Türkiye’de *FIRST* LEGO League Challenge turnuvaları Bilim Kahramanları Buluşuyor ismiyle düzenlenmektedir. 16 sezonda, 28.361 çocuk ve gencin katıldığı bu organizasyonda, her yıl belirlenen tema kapsamında, katılımcıların yenilikçi projelerini ve çözümlerini değerlendiriyor, 5 yıldır ise Global Innovation Award için adaylarımızı sunuyoruz.

Adaylarımızın değerlendirme süreçlerini daha nitelikli hale getirmek adına 2020 - 2021 sezonu özelinde GIA adaylarının belirlenmesini aşağıdaki şekilde gerçekleştireceğiz.

Bilim Kahramanları Buluşuyor turnuvaları kapsamında, 2020 - 2021 sezonunda çalışmalarını sürdüren takımlar RePLAY temasıyla hazırladıkları projelerinde herkesi harekete etmeye teşvik etmek için yenilikçi bir çözüm geliştirmek için çalışıyorlar.

Bu sezon, geçtiğimiz sezonlardan farklı olarak, Mart ayında, turnuvalardan önce olacak şekilde *FIRST* Global Innovation Award Türkiye Etkinliği’ni çevrimiçi olarak düzenleyeceğiz. 2020 – 2021 sezonuna resmi kaydı bulunan tüm Bilim Kahramanları Buluşuyor / *FIRST* LEGO League Challenge takımlarının katılımına açık olacak etkinlik için beklenen dokümanlardan aşağıda bahsedilecek.

*FIRST* LEGO League Challenge programı kapsamında, çözümde yenilikçiliği, olası uygulamaları ve takım olarak çözüm ürettiğini gösteren takımlar aday olarak gösterilir. Teklif edilen çözüm net anlatılmış; çözümün yaşamı kolaylaştırma iyileştirme derecesi iyi (var olan çözümleri geliştirerek, var olan fikirlerin yeni uygulamalarını bularak, sorunu tamamen özgün şekilde çözerek) uygulama için farklı öğeler düşünülmüş (maliyet, üretim kolaylığı, vs.) olmalıdır.

Başvurularını tamamlayan takımların videoları ve yenilikçi proje tanıtım formları uzmanlar tarafından incelenecek ve etkinliğe katılan takımların %10’u, 20 Mart Cumartesi günü düzenlenecek etkinliğe davet edileceklerdir.

20 Mart tarihinde, alanında uzman kişilerden oluşan jüri ekibine yapacakları 15 dakikalık sunumda çalışmalarını aktaracak olan takımlar arasında değerlendirme yapılacak ve Türkiye adayları belirlenecektir. Takımlara 10 dakikalık sunum süresi verilecek, 5 dakika boyunca ise jürilerin sorularını yanıtlaması beklenecektir.

Takımların, yenilikçi projelerini ayrıca iletilecek olan bir dokümanda anlatmaları ve detaylandırmaları beklenmektedir (**EK – 1**). Değerlendirme formu ise global organizasyonda kullanılan form ile aynı olacaktır (**EK – 2**). İngilizce değerlendirme formu da ekte sunulmuştur (**EK – 3**).

Takımların etkinliğe en az 2 takım üyesi ile katılmaları ve sunum yapmak üzere görevlendirilmeleri beklenmektedir. Takımın tamamının ya da bir bölümünün katılımına ilişkin karar, takımın tercihine bağlıdır.

1

• Takımların Projelerini aktaracakları Proje Tanıtım Formu'nu ve Videolarını Bilim Kahramanları Derneği ile Paylaşılması | 1 & 28 Şubat 2021

• Takımların Çalışmalarının Değerlendirilmesi | 1 - 12 Mart 2021

2

• *FIRST* Global Innovation Award Türkiye Etkinliği'ne Katılacak Takımların İlan Edilmesi | 13 Mart 2021

3

• İlan edilen takımların, *FIRST* Global Innovation Award Türkiye Etkinliği'ne Katılmaları | 20 Mart 2021

4

• Türkiye Adayı Olarak Sunulacak 6 Adayın İlan Edilmesi & *FIRST* Ekiplerine Bildirilmesi

#### D. KAÇ TAKIM *FIRST* GLOBAL INNOVATION AWARD TÜRKİYE ADAYI SEÇİLECEK?

20 Mart tarihinde gerçekleştirilecek final etkinliğinden sonra Türkiye adayı olarak 6 takım *FIRST* ekiplerine Türkiye adayı olarak bildirilecektir. Aday sayısının artırılması için *FIRST* ekipleri ile iletişim halindeyiz.

#### E. *FIRST* GLOBAL INNOVATION AWARD - TÜRKİYE ADAYLARI HANGİ DOKÜMANLARLA DEĞERLENDİRİLECEK?

GIA Türkiye Etkinliği'ne katılacak olan takımların; iki dokümanla değerlendirilmesi sağlanacaktır:

1. **Video:** Takımların, en az 5 en fazla 10 dakikalık bir video hazırlamaları beklenmektedir. Videonun boyutunun 500 MB geçmemesini rica ediyoruz. Videoda aşağıdaki bölümlere yer veriniz:

- Takımın kısa tanıtımı
- Sorunun tespiti ve kısaca açıklanması
- Projenin hedef kitlesi
- Yenilikçi çözümünüz
- Çözümünüzü yenilikçi yapan özelliği
- Bütçe ve iş planı öngörüsü
- Varsa, uzman görüşleri

2. **Yenilikçi Proje Tanıtım Formu:** Yenilikçi projenin ve çözümün detaylıca sunulmasını sağlayacak bir dokümandır. EK – 1’de paylaşılmıştır.

#### F. GLOBAL INNOVATION AWARD TÜRKİYE ETKİNLİĞİ JÜRİ EKİBİ KİMLERDEN OLUŞUR?

Yenilikçi projeleriniz ve çözüm önerilerinizin en iyi değerlendirme sürecini tecrübe edebilmesi için birçok meslek grubundan uzman ve akademisyenin jüri olması planlanmıştır. Yerel yönetimler, akademi, mühendisler, sosyal etki değerlendirme uzmanları, spor ve hareket alanında çalışan uzmanlar, girişimcilik ve inovasyon alanında çalışmalar sürdüren uzmanlar gibi disiplinler arası bir ekip, jüri üyelerini oluşturacaktır.

#### G. GLOBAL INNOVATION AWARD - TÜRKİYE ADAYLARI SEÇİM SONRASI SÜREÇ NASIL İLERLER?

Takımlar; kendilerine iletilecek olan GIA Yenilikçi Proje Tanıtım Formunu doldurmalı ve videolarını hazırlamalıdır. Takımlar, iki dokümanı da 28 Şubat 2021 tarihine kadar daha sonra ilan edilecek platforma eklemekle yükümlüdür.

Uluslararası organizasyon için aday göstereceğimiz takımlar, aynı zamanda dokümanlarını İngilizce olarak da hazırlamalıdır. Adaylar 20 Mart 2021 tarihinde belirlenecek ve FIRST’e takım bilgileri iletilecektir. Takımların ise FIRST’ten gelecek bilgilendirmenin ardından en geç 21 Nisan 2021 tarihine kadar uluslararası portala dokümanları eklemesi gerekecektir.

Yarı finalist adayı seçilme durumu oluşan takımlarımızla tüm iletişim doğrudan FIRST ekibi tarafından yürütülecektir.

#### G. SIKÇA SORULAN SORULAR (İNGİLİZCE)

Sıkça sorulan sorular global organizatörler tarafından derlenmiştir. İngilizce olarak hazırlanan dokümanı okumak için [tıklayınız.](#)

## EK 1: YENİLİKÇİ PROJE TANITIM FORMU

### YENİLİKÇİ PROJE TANITIM FORMU – GLOBAL INNOVATION AWARD TÜRKİYE ETKİNLİĞİ

<b>Takım Adı</b>	
<b>Takım Numarası</b>	
<b>Varsa Patent Başvuru Numarası</b>	
<b>Yenilikçi Projenizi Anlatan 5 Anahtar Sözcük</b>	

<b>Sorun Tespiti</b>  <i>RePLAY teması kapsamında hazırladığınız projeniz hangi sorunun çözülmesini amaçladı?</i>  <b>En fazla 200 kelime ile açıklayınız.</b>	
<b>Projenizin Hedefi</b>  <i>Projenizin çözümü ile sorunun iyi yönde geliştirilmesi ya da çözülmesi için hangi değişiklikleri hedeflediniz?</i>  <b>En fazla 200 kelime ile açıklayınız.</b>	
<b>Faydalanıcılar / Hedef Kitle</b>  <i>Projenizden kim faydalaniyor? Çözümünüz hangi canlıların ihtiyaçlarının karşılanmasına ya da hizmetin iyileştirilmesine olanak veriyor?</i>  <b>En fazla 100 kelime ile açıklayınız.</b>	
<b>Projenizin Çözüm Önerisi</b>  <i>Çözümünüz nedir ve çözümünüz nasıl çalışır? (İlgili ayrıntıları ekleyin.) Çözümünüz takımınızın seçtiği sorunu nasıl çözüyor?</i>  <b>En fazla 200 kelime ile açıklayınız.</b>	

<p><b>Yenilikçilik</b></p> <p><i>Çözümünüz, tanımlanan sorununuzu yeni bir şekilde nasıl çözüyor ve/veya mevcut çözümleri anlamlı bir şekilde nasıl geliştiriyor? (Yanıtlar mevcut çözümlerin açıklamalarını, takımın çözüm önerisi kapsamında sunulan benzersiz değeri ve bu çözümden kimlerin yararlandığını içerebilir.)</i></p> <p><b>En fazla 500 kelime ile açıklayınız.</b></p>	
<p><b>Uzman Görüşleri / Faydalanılan Kaynaklar / Çözümün Uygulanabilirliğinin Ölçülmesi</b></p> <p><i>Sorunun tespitinde hangi bilgi kaynaklarından yararlandınız? Çözüm önerinizi kimlerle paylaştınız? Çözümü daraltmak, değerlendirmek ve doğrulamak için hangi işlemin kullanıldığını açıklayın. Hangi adımları izlediniz?</i></p> <p><b>En fazla 500 kelime ile açıklayınız.</b></p>	
<p><b>Kısıtlılıklar</b></p> <p><i>Projenizin gerçekleşmesinde yaşayabileceğiniz kısıtlar nelerdir? Uygulamaya ve bütçeye yönelik engellerden bahsediniz.</i></p> <p><b>En fazla 200 kelime ile açıklayınız.</b></p>	
<p><b>Bütçe</b></p> <p><i>Projenizin bütçesini kalem bazlı hazırlayınız.</i></p>	

**Başarılar!**

## EK 2: DEĞERLENDİRME FORMU/ RUBRİK

# FIRST Global Innovation Award Değerlendirme Formu FIRST LEGO League Challenge



Takım No	Takım Adı	Jüri Odası
----------	-----------	------------

### Değerlendirme Formu Kullanımı İçin Kısa Bilgi

Takımın değerlendirmesi sonucunda, jüri her bir kolonda bir kutucuğu işaretler. Eğer jüri takımı, "örnek olacak" olarak değerlendirirse, kısa yorumlarını kutucuğa yazmalıdır.

BAŞLANGIÇ 1	GELİŞİYOR 2	USTACA 3	ÖRNEK OLACAK 4
<b>TANIMLAMA</b> - Takımın açık bir sorun tanımı vardır.			
<input type="checkbox"/> Sorun net tanımlanmamış	<input type="checkbox"/> Kısmen anlaşılır sorun tanımı. Anlatım sonrası bazı noktalar eksik kaldı.	<input type="checkbox"/> Çeşitli kaynaklardan ispatlarla destekli tamamen anlaşılır sorun tanımı	<input type="checkbox"/>
<b>YENİLİKÇİLİK ETKİSİ</b> - Takımın geliştirdiği çözüm; kullanıcıların üzerindeki etkiyi göstermekte ve oluşturdukları çözümün kullanıcılarının hayatlarını nasıl daha iyi hale getirdiğini anlatmaktadır.			
<input type="checkbox"/> Çözümün başkaları üzerindeki potansiyel etkisi belirsiz, katma değeri ise minimum	<input type="checkbox"/> Çözümün başkaları üzerindeki potansiyel etkisi kısmen belirgin, katma değeri ise olası	<input type="checkbox"/> Çözüm ve çözümün diğerleri üzerindeki etkisi, kanıtlanmış katma değer ile tamamen belirgin	<input type="checkbox"/>
<b>ÜRETME</b> - Takım, alternatif çözümlerin değerlendirildiği ve fikirlerinin uygulanabilirliğinin dikkate alındığı bir süreci kullanarak orijinal bir fikir geliştirmiştir ve / veya mevcut bir fikir üzerine çözümünü geliştirmiştir. Takım, çalışmalarını sunarken çözümlerini temsil eden bir çizim veya prototipi verimli bir şekilde kullanmıştır.			
<input type="checkbox"/> Geliştirme sürecinin iyileştirilmesi gerekiyor	<input type="checkbox"/> Geliştirme süreci sistematik ve iyi anlatılmış	<input type="checkbox"/> Geliştirme sürecinde birden çok değerlendirme ve doğrulama adımı kullanılmış	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Basit çizim (veya model) çözümü ifade etmiş ve geliştirme sürecine yardımcı olmuş	<input type="checkbox"/> Detaylı çizim (veya model) çözümü ifade etmiş ve geliştirme sürecine yardımcı olmuş	<input type="checkbox"/> Detaylı çizim (veya model), çözümü ve işlevselliğini (varsa bileşenler dahil) açıkça ifade etmiş ve geliştirme sürecinde ustaca kullanılmış	<input type="checkbox"/>
<b>UYGULAMA</b> - Uygulama için faktörlerin dikkate alınması (maliyet, üretim kolaylığı, iş modeli vb.)			
<input type="checkbox"/> Bazı faktörler dikkate alınmış; fikir uygulanabilir olabilir	<input type="checkbox"/> Faktörler iyi düşünülmüş; önerilen çözüm hakkında bazı sorular mevcut	<input type="checkbox"/> Faktörler çok iyi düşünülmüş; uygulanabilirliği konuyla ilgili profesyoneller tarafından onaylanmış	<input type="checkbox"/>
<b>UYGULAMA MOTİVASYONU</b> - Takım uygulama motivasyonunu gösterir (İlerleyen adımlar için net bir fikri vardır; VEYA üretimin ötesinde bir uzmana danışmak (iş planı, pazarlama planı, tasarım vb.); VEYA kullanıcının sorununun bu çözüm ile iyileştiğini görmek için güçlü bir istek gösterir).			
<input type="checkbox"/> Takım tarafından aktarıldıysa işaretleyin.			

Harika Bir İş:

Geri Bildirimler

Tekrar Düşünün:

.....



EK 3: DEĞERLENDİRME FORMU/ RUBRİK - İNGİLİZCE

**FIRST Global Innovation Awards Rubric**  
**FIRST LEGO League Challenge**



Team #	Team Name	Judging Room
--------	-----------	--------------

**Instructions**

Judges are required to tick one box on each separate line to indicate the level the team has achieved. If the team exceeds, please make a short comment in the Exceeds box.

BEGINNING 1	DEVELOPING 2	ACCOMPLISHED 3	EXCEEDS 4
			<i>How has the team exceeded?</i>
<b>IDENTIFY</b> - Team had a clearly defined problem.			
<input type="checkbox"/> Problem not clearly defined	<input type="checkbox"/> Partially clear definition of the problem. Some questions remain.	<input type="checkbox"/> Fully clear definition of the problem, supported with evidence from multiple sources.	<input type="checkbox"/>
<b>INNOVATION IMPACT</b> - Team solution shows the impact on its users and team has a deep understanding of how their solution makes life better for its user.			
<input type="checkbox"/> Solution potential impact on others unclear with minimal added value	<input type="checkbox"/> Solution potential impact on others partially clear with potential added value	<input type="checkbox"/> Solution and its impact on others fully clear with demonstrated added value	<input type="checkbox"/>
<b>CREATE</b> - Team developed an original idea and/or build on an existing one using a process where alternative solutions were considered and narrowed and idea viability was considered. The team effectively used a model or drawing to represent their solution.			
<input type="checkbox"/> Development process needs improvement	<input type="checkbox"/> Development process systematic and well explained	<input type="checkbox"/> Development process uses evaluation or verification across multiple steps	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Simple drawing (or model) helps articulate the solution and may have helped the development process	<input type="checkbox"/> Detailed drawing (or model) articulates the solution and helped the development process	<input type="checkbox"/> Detailed drawing (or model) clearly articulates the solution and its functionality (including components, if applicable) and was proficiently used in the development process	<input type="checkbox"/>
<b>IMPLEMENTATION</b> - Consideration of factors for implementation (such as cost, ease of manufacturing, business model etc.)			
<input type="checkbox"/> Some factors considered; solution may be feasible	<input type="checkbox"/> Factors well considered; some questions about proposed solution	<input type="checkbox"/> Factors well considered and feasibility confirmed by professionals in the field	<input type="checkbox"/>
<b>MOTIVATION TO IMPLEMENT</b> - Team demonstrates motivation to implement (clear idea of next steps; OR consultation with professional for advice beyond production, such as business, marketing, design, etc.; OR demonstrates strong desire to see the user's problem improve with their solution.			
<input type="checkbox"/> Check if demonstrated			

Great Job:

Feedback Comments

Think about:

