

Proje Güncellemeleri

GÜNCELLEME 4: TURNUVALARDA İZİN VERİLEN PROJE SUNUM ŞEKİLLERİ

Bu güncelleme, takımlara ve turnuva koordinatörlerine, turnuvalarda takımların projelerini nasıl gösterebileceklerine dair yol gösterme amacını taşıyor. Takımlar, projelerinde su veya diğer sıvı bileşenler kullanıyor ve proje prototiplerini bu sıvı bileşenleri kullanarak göstermeyi planlıyor olabilirler. Olası bir güvenlik sorununa engel olmak ve turnuva mekanlarındaki olası kısıtlara uyum sağlayabilmek amacıyla, takımların turnuva alanına su veya diğer sıvıları getirmemelerini rica ediyoruz. Takımlar bunun yerine, çalışan prototiplerinin bir videosunu çekerek geliştirdikleri çözümlerini gösterebilirler.

GÜNCELLEME 3: UZAY SORUNLARININ DÜNYA'DA ÇÖZÜLMESİ

Bu senenin teması olan Uzay Serüveni'nde, takımınızın belirlemesi gereken sorunun, "uzun süreli uzay keşifleri sırasında" yaşanması gerekli. Ancak bu durum, çözümün "uzayda" uygulanmasını gerektirmiyor. Eğer takımınızın belirlediği sorun açık bir şekilde uzay keşfi sırasında ortaya çıkıyor ve astronotlar Dünya'ya geri döndüklerinde uygulanacak bir çözüm ile gideriliyorsa bu kabul edilebilir. Tabii herhangi bir FIRST LEGO League projesinde olduğu gibi, takımınızın belirlediği problemin bu sezona uygun olduğunu gösterebilmesi ve yenilikçi çözümünü açık bir şekilde anlatabilmesi beklenir.

GÜNCELLEME 2: DESTEK BULMAK

Her yıl proje hakkında sorduğumuz en sık sorulan sorulardan biri, "Takımınızın, _____" (uzay, su, hayvanlar, nanoteknoloji, vb.) hakkında daha fazla bilgi edinmesine yardımcı olacak kişileri nasıl bulabiliriz? INTO ORBIT: Uzay Serüveni teması ile ilgili bilgi edinmek için, uzaya roket gönderen kişilere sokakta ulaşamayacağınızı biliyoruz. Bununla birlikte, sezon dosyalarının "BİR UZMANA SORUN" bölümünde astronot ve roket alanında uzmanlaşan bilim insanlarının dışında farklı seçeneklerin de olduğunu göreceksiniz. Aslında, birçok alanda uzman kişiler takımınızın uzun süreli uzay yolculuğu ile ilgili bazı sorunları anlamanıza yardımcı olabilirler. Doktorlar, düşük yer çekimi ve radyasyona maruz kalınması durumunda insanların karşılaştığı bazı fiziksel problemleri keşfetmenize yardımcı olabilirler. Psikologlar ve sosyal hizmet uzmanları, insanların uzun zaman boyunca ailesinden ve arkadaşlarından uzak olduklarında karşılaştıkları bazı sosyal problemleri anlamanıza yardımcı olabilirler. Havacılık, mekanik ve elektrik mühendisleri, mürettebatı sağlıklı ve güvenli tutabilen uzay aracı geliştirmek için gerekli olan şaşırtıcı sistemlerden bazılarını kavramanıza yardımcı olabilirler. Üniversitede bir öğretmenle iletişime geçebilirsiniz ya da yakınlarda bir bilim merkezi veya planetarium olup olmadığını araştırabilirsiniz. Sezon dosyalarının "KAYNAKLAR" kısmında yardım alabileceğiniz kaynakların listesini bulabilirsiniz. Ayrıca, proje dosyalarında yer alan, başlangıç için takımınıza yön gösterebilecek sorular üzerinde düşünebilirsiniz. Bu bölümler araştırmanıza başlamanıza ve bir problem seçmenize yardımcı olabilirler. Ayrıca, kimlerden yardım isteyebileceğinize dair bir fikir de edinebilirsiniz. Sezon dosyalarının "BAŞKALARI İLE PAYLAŞIN" bölümünde takımınız için destek bulma konusunda bazı ipuçları bulabilirsiniz. Projenizi uzmanlara sunmak, işinizi paylaşmanın harika bir yoludur! Jüriler, takımların INTO ORBIT: Uzay Serüveni sezonu boyunca farklı uzmanlarla iletişime geçeceklerinin farkındalar. Bu yüzden endişelenmeyin, kimse sizden kendi astronotunuzu veya sadece roket alanında uzmanlaşan bir bilim insanı bulmanızı beklemeyecek!

GÜNCELLEME 1: UZAY İLE İLGİLİ SORUNUNUZU ÇÖZMEK

Geçtiğimiz sezonlarda, proje yönergeleri takımlara “topluma değer katan yenilikçi bir çözüm tasarlama” talimatı vermiştir. INTO ORBIT: Uzay Serüveni projesi için sorununuz eşsizdir: Güneş sistemimizde uzun süreli uzay arařtırmalarında insanların karşılařtığı fiziksel ya da sosyal bir sorun belirlemeniz ve bu soruna yönelik bir çözüm bulmalısınız. Bu sezonda, çözümünüzün kime fayda sağlaması gerektiđi konusunda herhangi bir kafa karışıklığından kaçınmak için, proje dosyasından “topluma değer katan” ifadesini kaldırdık. Bu, takımınızın yalnızca uzayda bu sorundan etkilenen insanlara yönelik bir çözüm bulması gerektiđini açıklığa kavuşturmak için yapılmıştır. Eğer dünyadaki insanlara fayda sağlayacak bir “yan ürün (spinoff)” çözümü bulurlarsa, bu harika! Ancak, bu bir gereklilik değildir. Jüriler bu güncellemeden haberdar olacak ama takımınızın çözümünü değerlendirirken, onun aynı zamanda Dünya’daki bir sorunun çözümüne yönelik olması ile ilgili bir beklenti içinde olmayacak. Ayrıca, takımlar çözümlerini *FIRST*® *LEGO*® League projesinin bir parçası olarak başkaları ile paylaşmaları gerektiđini unutmamalı. Ancak, çalışmalarınızı uzay arařtırmalarında uzman bir kiři ile paylaşmanın mümkün olamayabileceđini biliyoruz. Sorun değil! Rubrikte bulunan kriterleri yerine getirebilmek için projenizi, çalışmanızın bir parçası olarak danıştığınız uzmanlardan herhangi biriyle paylaşabilirsiniz.