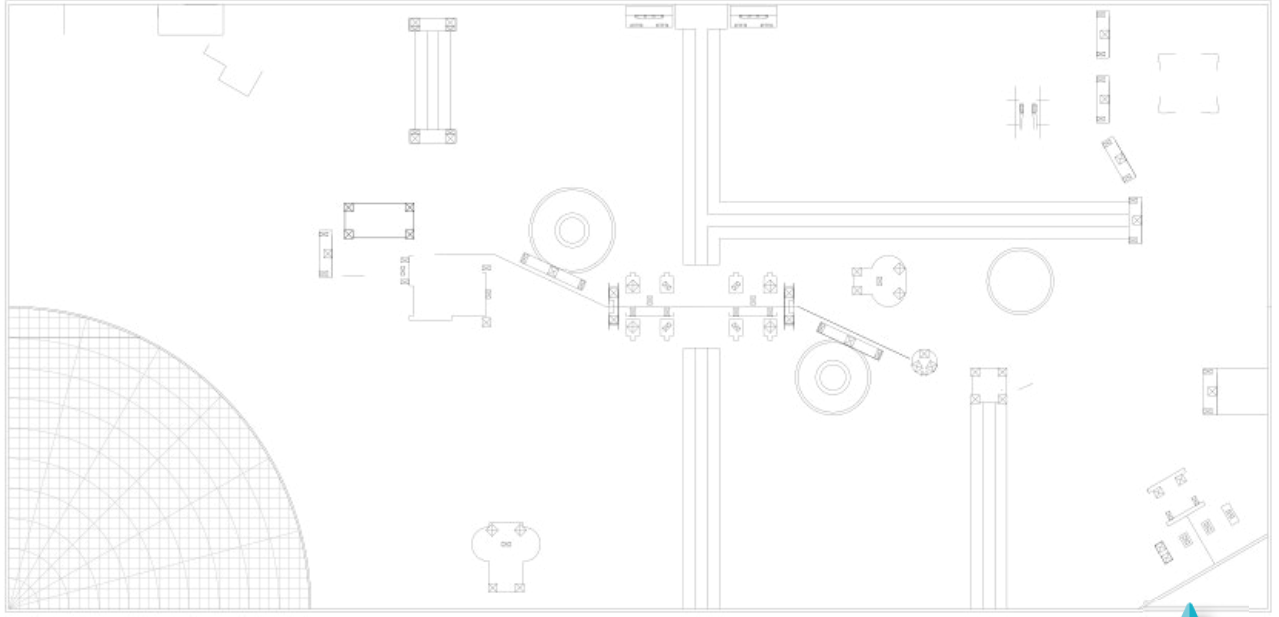




GÖREVLER



GÖREVLER İÇİN...

Yıldız (*) ile belirtilenler, görevi yapmanız için zorunlu olan ve hakem tarafından mutlaka gözlenmesi gereken YÖNTEMLERİ ifade eder.

Altı çizili koşullar maç SONUNDA olması gereken durumları ifade eder.

G01 - BORU TAŞIMA

Kırık Boru'yu taşı ve boru tamamen üs alanında olacak şekilde taşıyın.
20 Puan



PUAN

G04 - YAĞMUR

En az bir tane Yağmur'un Yağmur Bulutu'ndan düşmesini sağlayın.
20 Puan



PUAN

G02 - SU AKIŞI

Karşı takımın sahasına *sadece Pompa Sistemi'nin vanasını döndürerek
*Büyük Su *(aynı anda en fazla bir adet) taşıyın.
25 Puan



PUAN

G05 - FİLTRE

Filtre'yi kilit mandalı düşene kadar kuzeye doğru itin.
30 Puan



PUAN

G03 - POMPA EKLENTİSİ

Pompa Eklentisi'ni mat ile temas edecek şekilde taşıyın ve model tamamen Pompa Eklentisi hedef alanında olsun. **20 Puan**



PUAN



G06 – SU ARITMA

Su Arıtma modelinden Büyük Su çıkmasını sağlayın ve bunu *sadece Klozet kolunu ittirerek yapın.

20 Puan



G07 - FİSKİYE

Büyük Su'yu gri tüpün içine koyarak Fıskiye'nin orta katmanının belirgin şekilde yükselmesini sağlayın. Bu yükselme sadece Büyük Su'nun etkisiyle olmalı.

20 Puan



G08 - RÖGAR KAPAĞI

Rögar Kapaklarını mavi yüzeyleri mata 90 dereceden fazla aç yapacak şekilde çevirin ve Rögar Kapakları *üs alanına hiçbir zaman girmeyecek.

15 Puan (Her biri için)



Her kapak bağımsız puanlandırılır.

BONUS: Yukarıda anlatılan şekilde 30 puan alın ve her iki kapak farklı Tripod alanlarının tamamen içindedir. Ekstra 30 Puan



G09 - TRİPOD

İnceleme kamerası Tripod'unu taşı:

KİSMİ PUAN: Herhangi bir Tripod alanının kısmen içinde ve tüm ayakları mata değişiyor.

15 Puan

TAM PUAN: Herhangi bir Tripod alanının tamamen içinde ve tüm ayakları mata değişiyor.

20 Puan



G10 - BORU DEĞİŞTİRME

(Dilerseniz, İsteğe Bağlı Halka'yı üs alanında ekleyebilirsiniz.)

Kırık borunun başladığı yerden ve mata tamamen ve düz temas edecek şekilde Yeni Boru'yu taşıyın.

20 Puan





G11 - BORU İNŞAATI

(Dilerseniz, İsteğe Bağlı Halka'yı üs alanında ekleyebilirsiniz.)

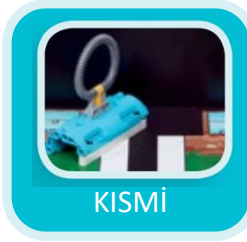
Yeni Boru'yu hedef alanına taşıyın

KİSMİ PUAN: Boru, mata tamamen düz temas ediyor ve kısmen hedef alan içinde. 15 Puan

TAM PUAN: Boru, mata tamamen düz temas ediyor ve tamamen hedef alan içinde. 20 Puan



YANLIŞ



KİSMİ



TAMAMEN

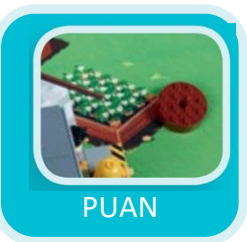
G12 - ÇAMUR

Çamuru, altı adet bahçe kutusundan herhangi birinin görünen ahşap kısmına değecek şekilde taşıyın.

30 Puan



PUAN



PUAN



YANLIŞ

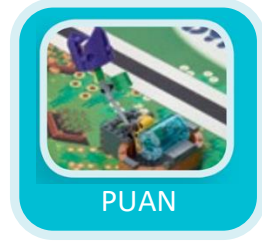
G13 - ÇİÇEK

Kahverengi kutuya bırakacağın Büyük Su'yun sayesinde Çiçek'i belirgin bir şekilde yükselip o şekilde kalmasını sağla.

30 Puan



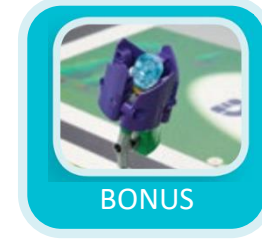
PUAN



PUAN



PUAN



BONUS

BONUS: Yukarıda açıklanan şekilde Çiçek görevini yapın ve mor renkli kısmında en az bir Yağmur olacak ve Yağmur, Çiçek dışında herhangi bir şeye değmeyecek.

Ekstra 30 Puan

G14 - SU KUYUSU

Su Kuyusu'nun meta temas edecek şekilde hedef alana taşı.

KİSMİ PUAN: Su Kuyusu kısmen hedef alandadır. 15 Puan

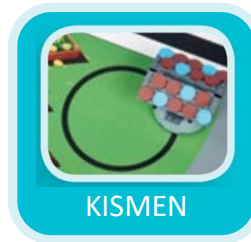
TAM PUAN: Su Kuyusu tamamen hedef alandadır. 25 Puan



TAMAMEN



TAMAMEN



KİSMEN



G15 - YANGIN

*Sadece İtfaye Aracı'nın Ev'in koluna doğrudan güç uygulamasıyla ateşin düşmesini sağla.
25 Puan



PUAN

G16 - SU TOPLAMA

Büyük Su ve/veya Yağmur suyunu (en fazla bir Yağmur; Kirli Su olmayacak) Su Hedefi içinde mata değecek şekilde taşıyın veya yakalayın. Su Hedefi beyaz limit çizgilerine *erişmemelidir.

Limit çizgileri aşağıda gösterilmektedir. Su, hedefe ve/veya diğer sulara değebilir ama başka hiçbir şey Su'ya değemez veya Su'yu hizalayamaz. Her su modeli ayrı ayrı değerlendirilir.

En az bir Yağmur: **10 Puan**

Büyük Su: **10 Puan HER BİRİ**



BEYAZ LİMİT ÇİZGİLERİ,
RAMPANIN ALTI DAHİL
KUZEY/GÜNEY BOYUNCA
UZANIR



PUAN VERİLMEZ



PUAN:
İKİ BÜYÜK SU VE
EN AZ BİR
YAĞMUR



PUAN VERİLMEZ



PUAN:
EN AZ BİR
YAĞMUR



PUAN:
İKİ BÜYÜK SU



PUAN:
BİR BÜYÜK SU



PUAN:
EN AZ BİR
YAĞMUR



PUAN:
İKİ BÜYÜK SU

BONUS: Yukarıda anlatıldığı şekilde en az bir Büyük Su'dan puan alın ve birini diğerinin üstüne yerleştirin. Üstteki su sadece diğer sulara değebilir, başka hiçbir şeye değemez.



Ekstra 30 Puan (En fazla bir Bonus puanı verilir)



BONUS



BONUS



BONUS VERİLMEZ



BONUS VERİLMEZ

G17 – SLINGSHOT SU ARITICI

Slingshot Su Arıtıcı'yı hedef alanına tamamen girecek şekilde taşıyın.

20 Puan



PUAN



PUAN



YANLIŞ

BONUS: Yukarıda anlatılan şekilde Slingshot Su Arıtıcı puanını alın ve Slingshot Su Arıtıcı hedef alanının tamamen içinde Kirli Su ve bir Yağmur olsun.

Ekstra 15 Puan



BONUS



BONUS

G18 - MUSLUK

Su seviyesini, kupaya yukarıdan bakıldığında mavinin beyazdan belirgin şekilde daha fazla görünmesini sağlayın ve bu işlemi *sadece Musluk kulpunu çevirerek yapın.

25 Puan



PUAN



PUAN



YANLIŞ



YANLIŞ



CEZALAR - Hakemler, maç başlamadan önce sahadaki altı adet kırmızı CEZA disklerini alır. Eğer Robot'a Müdahale ederseniz, sahanın güneydoğu köşesinde bulunan ve dokunulmayan ve kalıcı olan beyaz üçgen içine bir adet penaltı diski koyar. En fazla 6 adet ceza alabilirsiniz.

-5 Puan HER BİRİ

**Bu dokümanın hazırlanmasındaki katkılarından dolayı
Hasibe GÖÇÜLÜ ve Ümit ÇİFTÇİ'ye
Çok teşekkür ederiz.**