

Robot Dersi 1

Temel noktaları öğrenip ilk robot sürüş üssünüzü (Drive Base) inşa edin.

1. Start Here -> Try
2. Start Here -> Use, page 3
- E. Start Here -> Use, page 4



Unutmayın: Diğer grubun gelecek sefer tekrar inşa edebilmesi için sürüş üssünüzü sökün.

Robot Dersi 2

Robotunuzu farklı şekillerde hareket ettirmeye programlayın.

1. Start Here -> Use, page 3
2. Start Here -> Use, page 4-8
- E. Öğrendiklerinizi, Robotunuzu Robot Oyunu Sahası'nın öbür ucuna sürmek için kullanın. Küpü bir durak olarak kullanın.



Unutmayın: Bu oturum için yere ya da masaya bir robot oyunu sahası kurulmuş olduğundan emin olun.

Robot Dersi 3

Robotunuzu farklı şekillerde hareket ettirmeye ve durmaya programlayın.

1. Tutorials -> Basics -> Straight Move
2. Tutorials -> Basics -> Stop at Object
- E. Tutorials -> Basics -> Tank Move



Unutmayın: Robot oyunu sahasında farklı şekillerde hareket etmek daha fazla puan kazanmanızı sağlayacaktır.

Robot Dersi 4

Robotunuzu oyun nesneleriyle etkileşime girmeye programlayın.

1. Tutorials -> Basics -> Curved Move
2. Tutorials -> Basics -> Move Object
- E. Öğrendiklerinizi uygulayarak Bina Ünitelerini Oyun Sahası'na taşıyabilmek için programınızı ve robot eklentinizi değiştirin.



Unutmayın: Puan kazanmak için robot oyunu sahasındaki nesnelere iletişime geçmek ve onları hareket ettirmek gerekir.

Robot Dersi 5

Sensörleri daha gelişmiş şekillerde kullanmayı öğrenin.

1. Tutorials -> Beyond Basics -> Multiple Switch
2. Tutorials -> Beyond Basics -> Sensor Blocks
- E. Tutorials -> Beyond Basics -> Sensor Blocks, page 5



Unutmayın: Oyun süresince farklı sensörler kullanmak robotunuzun daha verimli ve etkili olmasını sağlayacaktır.

Robot Dersi 6

Çizgilerde durmayı ve onları takip etmeyi öğrenin.

1. Tutorials -> Basics -> Stop at Line
2. Tutorials -> Beyond Basics -> Switch
- E. Tutorials -> Beyond Basics -> Color Sensor - Calibrate



Unutmayın: Robot oyunu sahasında çizgileri takip etmek ve çizgilerde, sahada dolaşmak için harika bir yoldur.

Vinç Görevi(Görev 2)

Robot Dersi 7

İlk *FIRST* LEGO League görevinizi nasıl tamamlayacağınızı öğrenin.

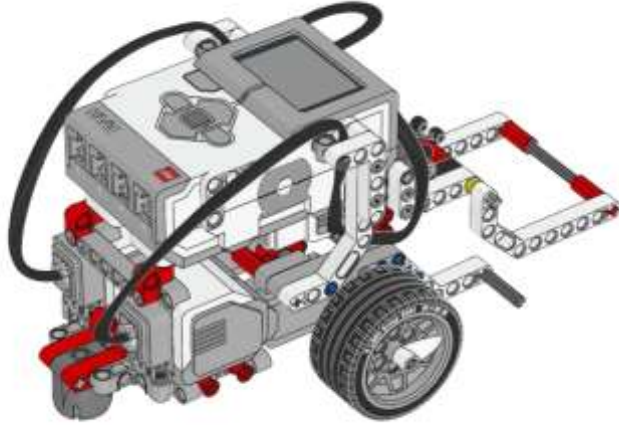
Görev 1

Robotunuzun Vinç Görevi'ni çözmesini sağlayacak eklentileri kurmak için talimatlara bakın.

Görev 2

Robotunuza Vinç Görevi'ni (Görev 2) nasıl çözeceğini anlatmak için aşağıdaki programı kullanın.

1



Vinç Görevi'ni çözmek için bu temel robota ihtiyacınız olacak. Robotun üzerine eklemeler yapabilir ve daha sonra eklentileri ve programları değiştirebilirsiniz.

Kurulum talimatları nerede?

Kurulum talimatlarını PDF formatında bu posteri bulduğunuz yerde, firstinspires.org adresindeki *FIRST* LEGO League Kaynakları sayfasında bulabilirsiniz.

Düğmeye basıp programı başlatmadan önce robotunuzu Başlatma Alanı'na yerleştirmeyi unutmayın.

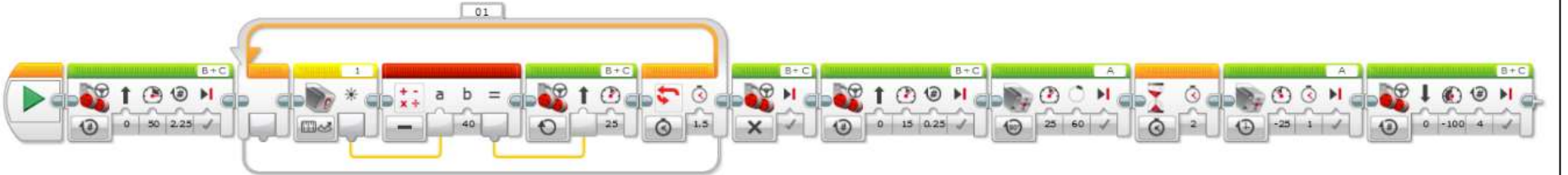
Başlatmadan önce robotun nereye konması ve hangi yöne doğru durması gerektiğine dikkat edin.

Birkaç kez robotu başlatma denemesi yapın. Başlatma Alanı'na dönmesini sağlamak için Kavisli Hareket ve Tank Hareketi bilginizi kullanarak programda değişiklik yapın.

EV3 Programı'nı indirebilir miyim?

Bu posterin de yer aldığı firstinspires.org adresindeki *FIRST* LEGO League Kaynakları sayfasında Vinç Görevi için bir dosya bulabilirsiniz.

2



Bu kod robotu Başlatma Alanı'ndan dışarı çıkaracak, doğrudan vince giden çizgiyi tespit edip bulmasını ve sonra da kumanda kolunu çekip mavi üniteyi düşürmesini sağlayacaktır. Kırmızı bloklara 'Matematiksel İşlem Blokları' denir. Onlar hakkında daha fazla bilgiyi [Tutorials > Beyond Basics > Ötesi > Math – Basic](#)'te bulabilirsiniz.

Egzersiz

Öğrendiğiniz bilgileri, Mavi Ünite'yi mavi çemberin içine düşürecek bir yol tasarlamak için kullanın.

C



Vinç Görevi'nde özellikle fark ettiğiniz bir şey var mı? Kaç tane kumanda kolu var? Kolları çektiğinizde Vinç ne yapıyor?

Bina ünitesini düşürmesi için çalıştırmadan önce Vinç'in yönünü değiştirebilir misiniz?

Ya Vinç çalışmazsa?

- Vinç'in doğru kurulum yapıldığını ve gerektiği gibi hareket edip etmediğini kontrol edin.
- Dual Lock'u ve Vinç'in mata doğru yerleştirilip yerleştirilmediğini kontrol edin.
- Her çalıştırmadan önce Vinç'i yeniden başlatın.