

Yönergeler: Her bölüm için takımın beceri seviyesini en iyi tanımlayan kutuyu işaretleyin. Eğer takım belirli bir bölüm için beceri göstermemişse, o bölümün en solunda yer alan YOK kutusunu işaretleyin. Takımların yoğun çalışmalarını takdir ettiğinizi göstermek ve takımlara rehberlik edebilmek amacıyla, lütfen yorum / geri bildirim bölümünü olabildiğince açıklayıcı bir şekilde doldurun.

	Başlangıç	Geliyor	Ustaca	Örnek Olacak	
Mekanik Tasarım	Sağlamlık Robot yapısal bütünlüğünü sürdürebilecek şekilde ve zorluklara karşı durabilme becerisine sahip olarak tasarlanmış				
	YOK	çok kırılğan, sürekliliği dağılıyor	sık veya önemli hata / tamir gereksinimi	nadir hata / tamir gereksinimi	sağlam yapı, tamire gerek yok
	Mekanik Etkinlik Robot pilotlar tarafından kolayca tamir ve modifiye edilebilir olarak tasarlanmış				
	YOK	aşırı tamir zamanı kullanımı	verimsiz tamir zamanı kullanımı	uygun şekilde tamir zamanı kullanımı	en uygun şekilde tamir zamanı kullanımı
Programlama	Makineleştirme Mekanizmalar, görevlerde uygun hız, güç ve duyarlılıkla hareket etmeye uygun tasarlanmış (hareket etme ve görevleri yerine getirme aşamalarında)				
	YOK	çoğu görevde dengesiz hız, güç ve duyarlılık	bazı görevlerde dengesiz hız, güç ve duyarlılık	çoğu görevde dengeli hız, güç ve duyarlılık	tüm görevlerde dengeli hız, güç ve duyarlılık
	Programlama Kalitesi Programlar amaca uygun geliştirilmiş ve mekanik hata olmadığı varsayıldığında tutarlı sonuçlar üretebilmektedir				
	YOK	amaca ulaşmıyor VE tutarsız	amaca ulaşmıyor VEYA tutarsız	amaca çoğunlukla ulaşıyor	amaca hep ulaşıyor
Strateji & Yenilikçilik	Programlamada Etkinlik Programlar modüler, uygun ve anlaşılabilir				
	YOK	aşırı kod kullanımı var ve anlaşılması zor	verimsiz kod kullanımı ve anlaşılması uğraştırıcı	düzenli kod ve anlaşılması kolay	en uygun kod ve herkesin anlayabileceği şekilde yazılmış
	Otomasyon / Yöngüdümlü Robot istendiği gibi ve tamamen mekanik ve/veya sensör yardımıyla hareket edecek ve görevleri yerine getirecek şekilde tasarlanmıştır. (minimum oranda pilot müdahalesi ve/veya programlama zamanlaması)				
	YOK	robotu almak VE yönlendirmek için sıkça pilot müdahalesi var	robotu almak VEYA yönlendirmek için sıkça pilot müdahalesi var	robot çoğu zaman istendiği gibi hareket ediyor, az pilot müdahalesi var	robot her zaman istendiği gibi hareket ediyor, hiç pilot müdahalesi yok
Strateji & Yenilikçilik	Tasarım Süreci Alternatiflerin düşünülmesi, seçimlerin daraltılması ve test edilmesi, tasarımın optimizasyonu gibi iyileştirme süreçleri geliştirilmiş ve açıklanmış (hem programlama hem de mekanik tasarım için geçerlidir)				
	YOK	organizasyon VE anlatımın geliştirilmeye ihtiyacı var	organizasyon VEYA anlatımın geliştirilmeye ihtiyacı var	sistemik ve iyi açıklanmış	sistemik, iyi açıklanmış ve belgelenmiş
	Görev Stratejisi Takımın oyun stratejisi açıkça tanımlanmış ve belirtilmiş				
	YOK	takımın anlaşılır bir stratejisi VE hedefi yok	takımın anlaşılır bir stratejisi VEYA hedefi yok	takımın hedefleri iyi tanımlanmış ve stratejileri anlaşılır	takımın neredeyse tüm görevleri yapabilmek için anlaşılır stratejisi var
Strateji & Yenilikçilik	Yenilikçilik Takım görev tamamlamada faydası olan, yeni, başkalarında olmayan veya beklenmeyen özellikleri tanımlayabilmektedir (tasarım, program, uygulama veya strateji vb.)				
	YOK	orijinal bir özellik yok	kısmi katma değeri veya potansiyeli olan orijinal özellikler	katma değer potansiyeli olan özellikler	önemli katma değeri olan orijinal özellikler

Yorumlar
Harika Bir İş ...
Düşünün ...