



## 30 AĞUSTOS

### Görev G15 tanımı için düzeltme

Mevcut hali:

“12 adet gübre örneklerinin hepsi **tamamen** “Çalıştırma ve Araştırma Alanı”ndadır:”

Güncellenmiş hali:

“**7** adet gübre örneklerinin hepsi **tamamen** “Çalıştırma ve Araştırma Alanı”ndadır:”

## 28 EKİM

### Görev G03 teki açıklamada düzeltme

Bu görevde hayvanların yüzlerinin bakacakları yönler belirtilmiştir. Ancak kurbağaların yönü yanlış yazılmıştır.

Mevcut hali:

“Yüzü güneye ve doğuya bakan kurbağalar”

Güncellenmiş hali:

“Yüzü güneye ve **batıya** bakan kurbağalar”

### Görev numaralandırmaları

Görevler dokümanında iki adet 10 numaralı oyun bulunmaktadır. Bu bir yazım yanlışıdır. Olması gereken:

G10 – ARI YETİŞTİRİCİLİĞİ

G11 – PROTEZ

## 26 KASIM

### T02 Kural tanımı ve G04 – G09 Görevleri

T02 Kuralının 3. maddesinde yer alan “birden fazla” ibaresi bazı belirsizliklere sebep olduğundan G04 ve G09 görevleri için aşağıdaki açıklamaları dikkate alınız.

**T02 Kuralı, Madde 3:** Eğer bir görevde birden fazla gerçekleştirilmesi gereken durum varsa, bu durumların hepsi yapılmalıdır. Aksi takdirde bütün görev için “0” puan verilir.

**G04 Görevi:** Bir Hayvan Alanı’nda yer alan birden fazla yiyeceğin renkleri eşleşmiyorsa, sadece o alandaki yiyecekler sayılmayacak, diğer alandaki yiyecekler için puan alınacaktır.

**G09 Görevi:** Eğer birden fazla Gübre Örneği tek seferde taşınırsa, sadece o aynı anda taşınan Gübre Örneklerinden puan alınmayacaktır. Diğer doğru taşınmış Gübre Örnekleri bu durumdan etkilenmez.

### Kurbağa Modeli / Kurbağa Sayısı

Görevler dokümanında kurbağaların ne zaman iki adet hayvan olarak sayılacağı çok net ifade edilmemiştir.

Kurallar aşağıdaki gibidir:

- Puan verilen durumlara uygun olan her bir kurbağa için puan verilir.
- Kurbağa Modeli maç başında Hayvan Koruma görev modelinin tepsi kısmına konulabilir.



4 ARALIK

### Görev G03 tanımı için düzeltme

Mevcut hali:

“Çit, robot bariyerlerin arasından yol alarak çitin **tamamen** batısından geçtiği için aşağı inmiş olmalıdır.”

Güncellenmiş hali:

“Çit, robot bariyerlerin arasından yol alarak çitin batısından **tamamen** geçtiği için aşağı inmiş olmalıdır.”

Kısacası, görevden puan alabilmek için robotun tamamı çitin üzerinden geçmelidir.