



Proje Güncellemeleri

Güncelleme 1- Hayvanlar alemi: *“hayvanlar: yaşam ortaklarımız”* (ANIMAL ALLIESSM) FLL turnuvası kapsamında, bir hayvan, bilimsel hayvanlar aleminin (insanlar hariç) nesli tükenmemiş herhangi bir üyesidir olarak tanımlanmıştır. 1. güncellemede bu tanımdaki “hayvanlar alemi” detaylı olarak açıklanmaktadır. Biyolojide, dünya üzerindeki canlıları sınıflandırmak için 5 ya da 6 alem(krallık) olduğunu öğrenmiş olabilirsiniz. Bu sayı yaşadığınız yere göre değişiklik gösterebilir. Dünyanın neresinde olursanız olun, *“hayvanlar: yaşam ortaklarımız”* (ANIMAL ALLIESSM) teması için hayvanlar aleminden bir hayvan seçmek zorundasınız. Bitkiler, mantarlar, protistalar, arkeo bakteriler, bakteriler, öbakteriler ve moneralar aleminde yaşayan canlılar *“hayvanlar: yaşam ortaklarımız”* (ANIMAL ALLIESSM) **teması kapsamına** girmez.

Güncelleme 2 – Etkileşimin tanımı: Proje için sorun tanımlama aşamasında, tüm takım üyelerinin **hayvan ve insanların etkileşimde olduğu bir durumu** seçmelerini istiyoruz. Hayvan ve insanların etkileşimde olması için bir insanın bir hayvan ile fiziksel olarak temas etmesine gerek yoktur fakat *“hayvanlar: yaşam ortaklarımız”* (ANIMAL ALLIESSM) teması için **bir insan bir hayvanı ya da bir hayvan bir insanı açık bir biçimde etkilemelidir**. Örneğin bir insan bir kaba yemek koyuyorsa ve hayvan o yemeği yiyorsa, o insan o hayvanı etkilemiştir.

Güncelleme 3 – Canlı hayvanlar: *“hayvanlar: yaşam ortaklarımız”* (ANIMAL ALLIESSM) temasında hayvan ve insanların etkileşim yollarını öğrenmeniz isteniyor. Takımlardan bu araştırma sırasında bir hayvan ile doğrudan etkileşime geçilmesi talep edilmiyor. Canlı hayvanlar ile çalışmak isteyen takımların böyle bir çalışmayı ancak bu **konuda eğitim almış yetişkinlerin eşliğinde** yapmaları gerekmektedir. Bir takım canlı bir hayvan ile çalışmış olabilir fakat takımlar canlı hayvanları turnuvalara getiremezler.

Güncelleme 4– Etkileşimle ilgili detaylı bilgi: *“Etkileme” kavramının detaylı açıklaması* *“hayvanlar: yaşam ortaklarımız”* sezonu için “etkileme” tanımını daha net açıklamak gerekirse takımlar hayvan ve insanları, yaşamı daha iyi bir hale getirme yolundaki ortaklar olarak düşünmelidirler. Daha önce de tanımladığımız gibi, “insan/insanlar bir hayvana fiziksel olarak dokunmak zorunda değil fakat “hayvanlar: yaşam ortaklarımız” teması için bir insan bir hayvanı ya da bir hayvan bir insanı net bir şekilde etkilemek zorundadır.” Daha açık bir deyişle, “etkileme” doğrudan olmayan etkileşimleri de kapsar. Gözlemlenebilir ya da inceleme de etkileşime örnek olarak verilebilir.

Burada “etkileme”nin, olumlu bir tutum içermesi gerektiği unutulmamalıdır yani proje çözümünün etkileşim sürecindeki başka bir insana veya hayvana zarar vermemesi gerekmektedir. Bu sezon, projenin amacı hayvanlarla olan etkileşimimizi daha iyi bir hale getirmek ve tabii ki bizim içinde!



“hayvanlar; yaşam ortaklarımız” temasına ait proje ile ilgili sorularınızı bize gönderin, cevaplayalım.

İletişim; proje@bilimkahramanlari.org