



**2019-2020**  
**CITY SHAPER<sup>SM</sup> temalı**  
**Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST<sup>®</sup> LEGO<sup>®</sup> League**  
**16. SEZON TÜRKİYE TURNUVALARI**



**KATILIM ŞARTNAMESİ**

### ***Turnuvaların Amacı:***

Dünyada 98 ülkede gerçekleşen Bilim Kahramanları Buluşuyor / *FIRST*® LEGO® League turnuvalarının amacı, gençlere bilim ve teknolojiyi sevdiren, onların sosyal sorumluluklarının farkında olan, takım çalışması yapabilen, çevresindekilere, doğaya, topluma duyarlı birer birey olmalarına katkıda bulunmaktır.

Sezon boyunca takımlar bir taraftan; “**CITY SHAPER**” temalı bir proje üretip geliştirirken, diğer taraftan tasarladıkları ve programladıkları robotlarla, temayla ilgili görevleri çözerler.

### ***Takım olma kuralları ve yaş aralığı:***

- Takımlar 18 yaşından büyük bir çalıştırıcı (takım koçu) ve 9–16 yaş arası en az 4, en fazla 10 takım üyesinden oluşur.
- Takımlara, veliler veya takıma katkısı olacağı düşünülen kişiler, fikir vererek destek olabilirler.
- Takımın oluşabilmesi için herhangi bir okul veya kuruma bağlı olmak gerekmez.
- Takım üyelerinin doğum tarihi aralığı 01 Ocak 2004 - 31 Aralık 2010'dur.
- Turnuvalara sadece ortaokul ve lise düzeyindeki çocuk ve gençler katılabilir. Bir üst maddede belirtilen yaş aralığı içerisinde olsa dahi ilkokul düzeyindeki çocuklar katılamazlar.

### ***Kayıt, takım sayısı:***

- 26 Ağustos 2019 tarihinden itibaren takım çalıştırıcısı (koç), takımın kaydını <http://www.bilimkahramanlaribulusuyor.org> üzerinden yapabilir.
- Her okul ve kurumdan en fazla **1 asil** takım kaydı yapılabilir. 2. bir takım çıkarmak isteyen okul ve kurumlar sistem üzerinden yedek takım kaydını tamamlamalıdır. Tüm okul ve kurumların ilk takımlarının kayıtları netleştikten sonra bu yedek takımlara sıra gelecektir.
- Lise ve ortaokul takımları farklı yerel turnuvalara katılım göstereceklerdir. Ulusal ve uluslararası turnuvalarda yaş ve sınıf seviyelerine yönelik bir ayrılma olmayacak; katılmaya hak kazanan tüm ortaokul ve lise takımları bir arada olacaktır.

Takım adı ve üyelerinin bilgileri en geç **15 Kasım 2019** tarihine kadar güncellenebilir. Sonrasında sistem, takım güncellemelerine kapatılacaktır.

9 Eylül 2019 itibarıyla asil takım kayıtları tamamlandıktan sonra, kontenjan olması durumunda yedek olarak girişi yapılan takımların başvuru sırasına göre turnuvaya katılma durumu belirlenecektir.

### ***Takım İhtiyaçları:***

Her takımın kendi ait olacak şekilde aşağıdaki malzemeleri temin etmesi beklenmektedir.

**Bilgisayar:** Robotları programlayabilmeniz için bilgisayara ihtiyacınız vardır. NXT seti alan takımların bilgisayarlarındaki işletim sistemi en düşük MAC OS X veya Microsoft Windows XP olur.

**Robot seti:** Turnuvaya katılan her takımın, kendisine ait en az 1 adet LEGO® MINDSTORMS® robot seti olur. Bu set NXT seti veya EV3 seti olabilir. Kullanılacak robot seti ile ilgili detaylı bilgiler **kurallar** dosyasında bulunur.

**Tema seti:** Tema seti her sezon değişmektedir. "CITY SHAPER" tema setini; asil kaydı olan takımlar temin edilebilecektir.

**Program Seti:** Program seti her sezon deęişmektedir. "CITY SHAPER" temasına yönelik tüm takım üyelerinin kullanacağı 10 adet Mühendislik Defteri ve takım koçlarının kullanacağı 2 adet Takım Çalışma Kılavuzunu içermektedir. Asil takım kaydı olan takımlar temin edilebilecektir.

Takım koçu, web sitesinde yayınlanacak olan sezon dokümanları ve Koç El Kitabı dosyası üzerinden gerekli bilgilere ulaşabilir

### ***Yerel turnuvaların ve ulusal turnuva tarih, mekan ve kontenjanları:***

Tüm detaylar ayrıca iletilecektir.

### ***Sezon Koç Toplantıları:***

Ekim-Kasım aylarında yapılan sezon koç toplantıları, özellikle yeni takımların, süreci ve temayı doğru anlamasında çok etkili olmaktadır. Toplantılar koçlar arası deneyim paylaşımı açısından oldukça değerlidir. Katılımcıların en olumlu deneyimi yaşaması için, her koçun sezon koç toplantılarına katılımı önemle tavsiye edilir. Ücretsiz olan sezon koç toplantılarına dair, tarih ve yapılacak şehirlere ilişkin detaylar ayrıca iletilecektir.

### ***Tema Seti Alım Bilgileri***

Tema setleri Bilim Kahramanları Derneęi İktisadi İşletmesi'nden alınacaktır. Tema seti alan takımlara ayrıca program süresince kullanacakları 10 adet Mühendislik Defteri ve 2 adet Takım Çalışma Kılavuzu da gönderilecektir.

26 Ağustos 2019 tarihi itibarıyla asil kayıt yaptıran takımlar **2200+KDV (KDV Dahil 2596 TL) 14 gün** içerisinde havale/EFT yoluyla aşağıda bilgileri yer alan hesaba yatırır. Bu süre içerisinde ödeme yapmayan takımlar asil kayıt hakkını kaybederler.

## Önemli Notlar

- Ödeme sonrası kurum fatura bilgilerinizi [destek@bilimkahramanlari.org](mailto:destek@bilimkahramanlari.org) adresine göndermenizi rica ederiz.
- Fatura, ödemeyi gönderen kişi/kurum adına hazırlanacaktır.
- Fatura; takımlara, kayıt esnasında takım koçunun sisteme girmiş olduğu kurum adresine, koçun dikkatine gönderilir. Bu sebeple sistemle kayıtlı adresinizi lütfen kontrol ediniz.
- Havale/EFT işlemlerinde açıklama bölümüne mutlaka koç adı - takım numarası ve kurum adı yazılmalıdır.

İKTİSADİ İŞLETME HESAP BİLGİLERİ:

**AKBANK, Ortaköy (İstanbul) şubesi:**

Hesap Adı: **Bilim Kahramanları Derneği İktisadi İşletmesi**

IBAN numarası: **TR430004600220888000118443**

***Diğer şartlar:***

**Bilim Kahramanları Buluşuyor / FIRST LEGO League turnuvaları, kazan-kazan tavırların, paylaşımın, kutlamanın öne çıktığı, süreç odaklı bir etkinliktir.** Katılan takımlar bunu kabul ederek katılmış sayılır.

Takımlar kayıt yaptırdıklarında, etkinliğin ulusal resmi sitesi <http://www.bilimkahramanlaribulusuyor.org> ve bu şartnamede belirtilen kurallara uyacaklarını kabul ederler.