

PROJE GÜNCELLEMELERİ

GÜNCELLEME 6: SU, HERYERDE SU- Turnuvalarda izin verilen sunum teknikleri - 24 Ekim 2017

Bu güncelleme, takımlara ve turnuva sorumlularına, proje sunumlarında hangi çözüm modellerine ve prototiplere izin verileceği konusunda yol gösterir. Takımların su filtrasyonu ve tasfiyesi konularında çalışabileceklerini ve bu takımların turnuvalarda geliştirdikleri cihazları proje sunumunda kullanabileceklerini fark ettik. Olası güvenlik risklerine ve turnuva alanı kurallarına bağlı olarak, takımların turnuvalara proje çözüm prototiplerini susuz ya da sıvısız olarak getirmelerini istiyoruz. Bunun yerine, üzerine çalıştıkları prototipin özelliklerini ve /veya geliştirdikleri çözümü gösteren kısa bir videoyu proje sunumunda gösterebilirler.

GÜNCELLEME 5: SEL BASKINLARI 2.0 – Güncelleme 4'ün açıklaması- 19 Ekim 2017

Güncelleme 4, sel baskınları ile ilgili sorunların küçük bir kısmına odaklanmıştı: *“doğal sel baskınlarından kaynaklanan yapısal hasar ve insan yaşamına yönelik bir anda çıkabilecek tehditlerin önüne geçmek.”*

“Sel baskınlarını” daha detaylı tanımlamak faydalı olacaktır: “Normalde su ile kaplı olmayan ve insanlar tarafından kullanılan ya da kullanılmayan kara parçalarının, su ile dolup taşması.” Sel baskınlarının 2 önemli özelliği vardır: kara parçasının su altında kalması geçicidir ve kara parçası; bir nehre, dereye, göle veya okyanusa komşudur ve nehrin, derenin, gölün veya okyanusun taşması ile su ile kaplanır. “doğal” terimi, bir “sel baskınının” doğal su kaynağı ile ilgili bu özelliğinin altını çizmek için güncelleme 4’de kullanılmıştı. Bu; kasırga, tropikal fırtınalar ya da diğer deniz hava sistemlerinden kaynaklanan sel baskınlarını içerir.

Güncelleme 4, sel baskınlarını proje konularından çıkarmaz, sel baskınlarının *insan su döngüsünü* etkileyen sorunları ile sınırlandırır: “buna örnek olarak: insanlar tarafından kullanılacak olan su kaynağının sel baskını yüzünden kirlenmesi” verilebilir.

Bu nedenle takımlar, sel baskınlarına dayanıklı bina inşasını veya sel taşkınları için arama ve kurtarma teknikleri geliştirme gibi çözümleri proje konusu olarak seçmemelidir.

Yağmur suyunun taşmasından kaynaklanan kirlilik ve sel suyu kanallarından kaynaklanan sorunları inceleme güncelleme 4’de tartışılmadı; aslında proje ve sözlük dosyalarında yüzeysel akış ile ilgili sorunlara değinildi. (Bkz. proje dokümanı sayfa 3, ve sözlük: “yüzeysel akış”, “sel suyu kanalı” ve “süzülme/sızdırma”)

GÜNCELLEME 4: SEL BASKINLARI- Su tasfiyesinin açıklaması

Takımınızın seçeceği “hidrodinamik: suyun yolculuğu” (HYDRO DYNAMICSSM) sorunu, *insan su döngüsünün* bir parçası olmalıdır. “hidrodinamik: suyun yolculuğu” (HYDRO DYNAMICSSM) projesi için *insan su döngüsü*, insanların belirli bir ihtiyaç ya da isteğini karşılamak için suyu; bulma, taşıma, kullanma ve tasfiye etme yollarını tanımlar. Buradaki tanım, insanların kullandığı suyun yolculuğunu kapsadığı için, **“tasfiye edilen su”**: **“atık su” ya da insanların evlerinde, endüstrilerde veya işletmelerde kullanmış olduğu su** anlamına gelmektedir. **Suyun tasfiyesi, sel baskınları sonrası sel sularının boşaltılması, ortadan kaldırılması anlamına gelmez.** Bundan dolayı, **doğal sel baskınlarından kaynaklanan yapısal hasar ve**

insan yaşamına yönelik bir anda çıkabilecek tehditlerin önüne geçmek “hidrodinamik: suyun yolculuğu” (HYDRO DYNAMICSSM) projesi için **uygun bir konu değildir**. Doğal sel baskınlarının “hidrodinamik: suyun yolculuğu” (HYDRO DYNAMICSSM) projesine uygun bir konu olabilmesi için, insan su döngüsünde ve insanların kullandığı su ile belirgin bir bağı bağlantısı olması gerekmektedir. İnsanlar tarafından su kaynağının, sel kaynaklı kirliliği bu bağlantıya örnek olarak verilebilir.

GÜNCELLEME 3: DENİZ SEVİYESİNİN YÜKSELMESİ- İnsanların kullandığı suyun açıklaması

Birçok yerleşim bölgesinde, deniz suyunun yükselme olasılığı bir sorun oluşturmaktadır. Bu konunun “hidrodinamik: suyun yolculuğu” (HYDRO DYNAMICSSM) projesinde kabul edilebilmesi için, deniz seviyesinin yükselmesinin, insan su döngüsündeki bir sorun ile bağlantısı olması gerekmektedir. Lütfen, insanların kullandığı suya odaklanmayı unutmayın.

GÜNCELLEME 2: ODAĞINIZI DARALTMAK- İnsan su döngüsü aşamalarının açıklaması

İnsan su döngüsünün dört aşaması (bulma, taşıma, kullanma ve tasfiye etme) olsa da, projenizde bu dört aşamanın hepsini birden araştırmak zorunda değilsiniz. “hidrodinamik: suyun yolculuğu” (HYDRO DYNAMICSSM) projesinin sorununu belirlerken ve yenilikçi çözümünüzü tasarlarken, insan su döngüsünün **bir ya da birden fazla** aşamasına odaklanabilirsiniz.

GÜNCELLEME 1: TATLI SU VE TUZLU SU- Su çeşitlerinin açıklaması

“hidrodinamik: suyun yolculuğu” (HYDRO DYNAMICSSM) projesi sadece **tatlı su ile sınırlı değildir**. Takımlar tatlı suyun, az tuzlu suyun ve tuzlu suyun kullanımını keşfedebilirler. Bunun yanı sıra, takımınızın seçeceği “hidrodinamik: suyun yolculuğu” (HYDRO DYNAMICSSM) sorunu, **insan su döngüsünün** bir parçası olmalıdır. İnsan su döngüsü, insanların belirli bir ihtiyaç ya da isteğini karşılamak için suyu; bulma, taşıma, kullanma ve tasfiye etme yollarını tanımlar. Bu nedenle, takımınız hangi su çeşidini seçerse seçsin, seçmiş olduğu suyun **insan ihtiyacını nasıl karşıladığını** net bir şekilde açıklayabilmelidir.